

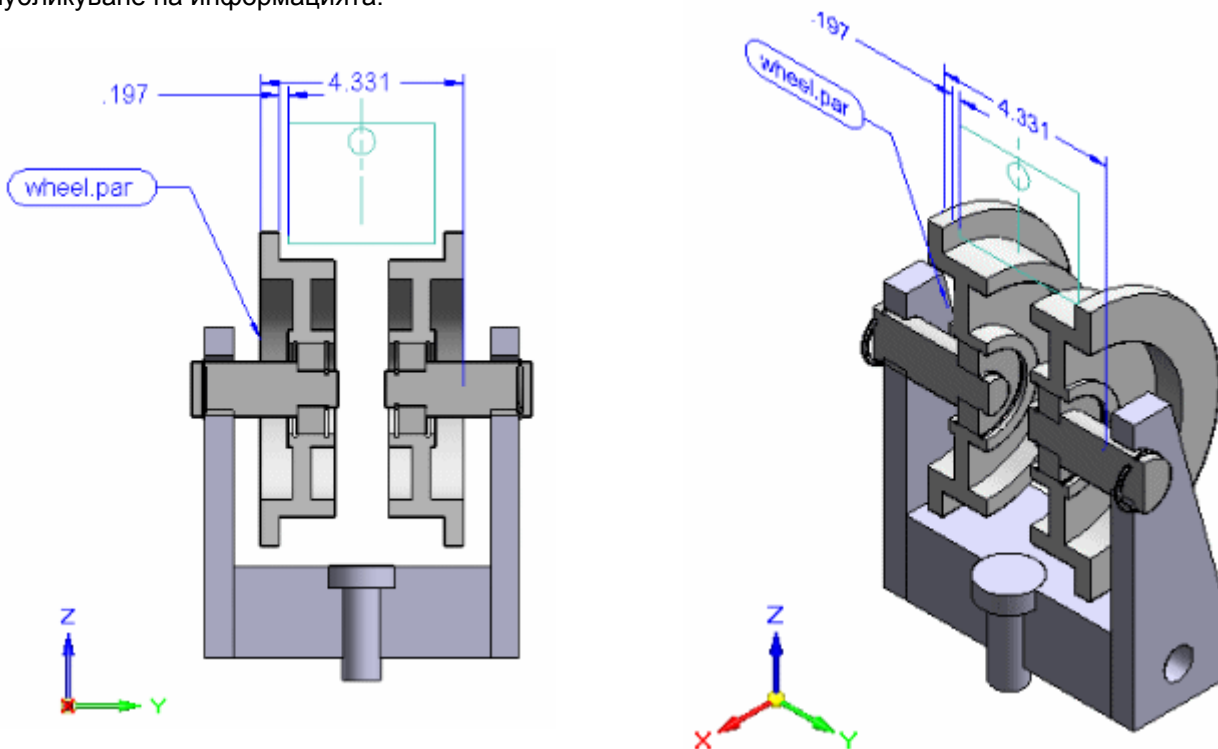
## Информация за продукта под формата на атрибути в модела (PMI)

### Въведение в PMI

Информацията за продукта под формата на атрибути в модела или PMI, съдържа размери и обозначения, които са добавени към 3D модела и могат да бъдат използвани в процеси за преглед, в производството и за контрол.

В синхронна и традиционна среда, PMI размерите също осигуряват важен инструмент за конструктивни промени. Чрез редактиране на стойности на размери, можете да правите промени в модела. Можете да заключвате и отключвате размери, за контрол на свързаните лица в модела, отговарящи на редакции на размерни стойности. Вие можете да контролирате също посоката, в която да се прилагат редакции на размер. Това значително опростява процеса на дизайн, тестване и обновяване.

Приложението Solid Edge PMI комбинира функционалности на добавяне на размери и анотации, генериране на напълно рендвани 3D моделни изгледи с 3D сечения, чертежи и възможност за публикуване на информацията.



### Можете да създавате тези типове на PMI:

- Размери - Smart Dimension, Distance Between, Angle Between, Coordinate Dimension, Angular Coordinate Dimension, Symmetric Dimension.
- Обозначения - Leader, Balloon, Callout, Surface Texture Symbol, Weld Symbol, Edge Condition, Feature Control Frame, Datum Frame, Datum Target.

Допълнителна информация за добавяне на PMI елементи вижте в [PMI dimensions and annotations](#).

### Можете да създавате тези типове на изгледи:

- [3D сечения](#), които могат да бъдат добавени или премахнати,
- [3D изгледи на модели](#)

### Забележка:

- Размерите, които добавяте, използвайки командите за традиционно PMI оразмеряване, винаги са [управлявани размери](#).

- Можете да изберете дали добавените синхронни PMI размери към модела трябва да бъдат заключени или отключени.
- Разрезите и изгледите на модела са асоциативни към 3D модела. Когато 3D модела се промени, разрезите и изгледите на модела също се обновяват.

## PMI команди

Етикетът PMI е групиран в удобни групи, позволяващи да:

- Добавяте PMI размери и анотации директно в 3D.
- В традиционна среда, копирате 2D размери и анотации от скица към PMI 3D модела.
- Създавате модел и разрези на 3D модел.

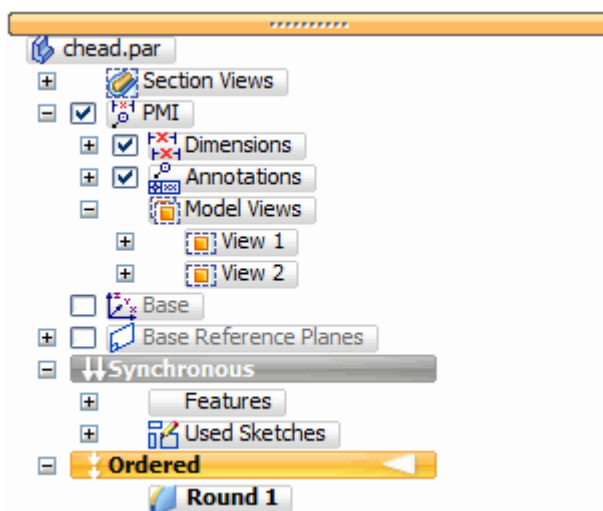
В синхронна среда, можете също да използвате команди за размери и анотации, намиращи се в други етикети на главната лента, за да добавите PMI към модел, както и към размери на скици. Това е тип на елемент, който сте избрали (ръб на модел или геометрия на скица), не е команда, която определя дали размера да е триизмерен PMI размер или плосък размер на скица.

Допълнителна информация за използване на PMI команди, вижте темата [Working with 3D PMI](#).

## PathFinger, PMI и изгледи на модел

PathFinger осигурява достъп и управлява всички PMI елементи и 3D изгледи на модела. Ако модел от листов материал има две различни състояния (например разгъвка), след което PMI и изгледите на модела принадлежат към моделното състояние, в което са създадени.

- Колекторът PMI се намира в PathFinger и съдържа всички размери, анотации и изгледи, които също стуват в активния документ. Те са разположени съответно в подколекторите: Dimensions, Annotations и Model Views.


















- Ако PMI колектора е празен, не се показва в PathFinger.
- Когато дефинирате PMI изглед на модел, неговото име се добавя към колектора Model Views.
- Отделна секция Section Views, разположена в PathFinger над колектора PMI, съдържа всички 3D разрези, които са дефинирани в документа.
- PMI елементите и разрезите могат да се появяват многократно в PathFinger. Когато един от тези елементи е избран, всички негови позиции също са избрани.

Тази таблица показва PMI свързаните икони, използвани в PathFinger.

Възел е най-горният запис в PMI колектора или в подколектор, под дефиниран изглед на модел.

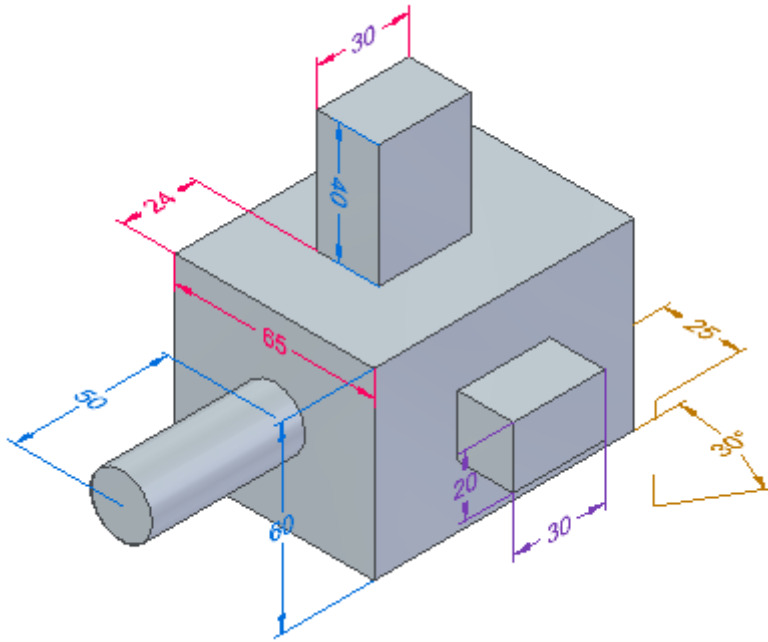
**Легенда**

	PMI	Символ на PMI колектор
	Dimensions	Размерен възел, показан (в PMI или в колектор Model Views)
	Dimensions	Размерен възел, скрит (в PMI или в колектора Model Views)
		PMI размер на елемент, показан
		PMI заключен размер (синхронен)
		PMI размер на елемент, скрит
	Annotations	Обозначителен възел, показан (в PMI или в колектора Model Views)
	Annotations	Обозначителен възел, скрит (в PMI или в колектора Model Views)
		PMI обозначителен елемент (пример за callout символ), показан
		PMI обозначителен елемент (пример за calloutsymbol), скрит
	Model Views	Model Views колектор
		Дефиниран изглед на модел
	Section Views	Section Views колектор
		Разрез, приложен
		Разрез, неприложен

**Забележка:**

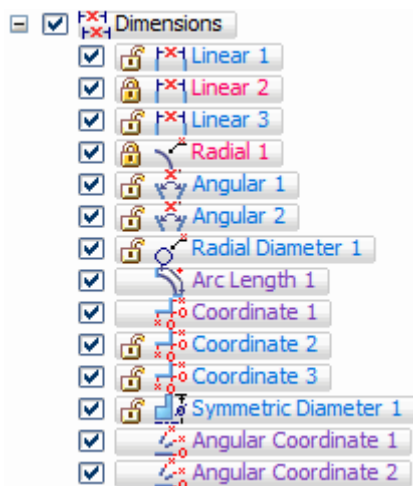
- Полето за отметка пред всеки PMI елемент, изброен в PathFinder се включва или изключва. В менюто за бърз достъп има също команди Show, Hide, Show All и Hide All за всяка група от Размери и Анотации.
- Изгледите на модела не се показват или скриват, вместо това се прилагат към графичния прозорец, използвайки командата Apply View.
- Дефинирани 3D разреза се прилагат и премахват, използвайки командата Apply Cut.

Следващото изображение и съответната таблица към него обясняват кодовете на цвета, приложени към размерите.

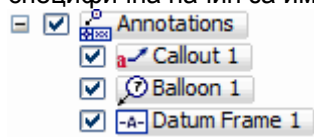


Цветови кодове на PMI размери			
Цвят	Условие на решение	Динамично редактиране?	Прикрепено към
Син	Свободен	Да	Синхронни елементи
Червен	Заклучен, ограничен размер.	Да	Синхронни елементи
Пурпурен	Управлявани от друг или променлива	Не	Традиционни елементи или в противни случаи неоспорими PMI
Кафяв	Не е достъпен	Не	Не адекватно приложени към всеки елемент

В колектора PMI, различни типове от размери – например, линейни, радиални, ъглови – се показват с уникални символи и имена на елементите в PathFinger. Също така се показва съответния цветови код.



Анотациите работят по същия начин, с техните собствени настройки на символи и със специфична начин за именуване.



Повече за показване и скриване на PMI елементи, вижте темата [Working with 3D PMI](#).

### Преглед на PMI модел

Специален режим за преглед на PMI модел позволява да преглеждате всички дефинирани изгледи на модела в документа, заедно със свързаните към тях PMI данни. Можете да използвате тази функция преди да експортирате PMI моделите и данните към приложението View and Markup (Преглед и Маркиране) или към друго.

Когато изберете [командата Review \(PMI изгледи на модел\)](#), се показва [командната лента PMI Преглед на модел](#), която ще Ви води през прегледа на всеки един изглед на модела.

За повече информация, вижте темата [Creating 3D model views with PMI](#).

### Споделяне на PMI модел

Има множество подходи, чрез които можете да споделяте 3D модели и техните прикрепени данни.

- Използвайте командата Create Drawing, за да генерирате чертеж на оразмерен модел, текущо показан в графичния прозорец. Вие можете да използвате командата Create Drawing, за да генерирате чертеж на всеки изглед на модела „моментни снимки“, които сте създали в документа.
- Използвайте командата Apply View, за да визуализирате изглед на модел с определена ориентация в графичния прозорец и след това използвайте командата Print, за ги разпечатате.
- Използвайте командата Save As Image от менюто Application, за да запазите съдържанието в графичния прозорец, в снимков формат.
- Публикувайте ги към формат, съвместим с View and Markup с [командата Send PMI to View and Markup](#). Това ще запази файла в .pcf формат, правейки го наличен в View and Markup.
- Публикувайте ги в Solid Edge Viewer, използвайки командата Save As, за да запазите информацията във формат .jt.

### Създаване на чертежи на PMI модел

Можете да използвате помощника Drawing View Wizard, за да произведете чертежи от 3D модел с PMI. Данните в изгледите на модела – ориентация на изглед, 3D разрези и PMI размери и анотации – се копират към изгледа на чертежа. PMI текста се копира в чертежа запазвайки своя тримерен аспект.

Има два основни начина да направите това:

- Можете да генерирате чертеж от текущия модел представен в графичния прозорец.
- Можете да генерирате чертежи от алтернативни изгледи на модел, които сте създали, използвайки командата View. Изгледите на модела позволяват да се прилагат специално форматиране, фонове и ориентация към вашия модел.

Веднъж като имате копирани един или повече PMI изгледи на модел към чертежа, можете да правите следното:

- Да включвате или изключвате асоциативност с изгледа на модела.

- Да променят текущо показване на PMI изгледа на модела в изгледа на чертежа.
- Да изберете различен режим на рендване – включително цвятова сянка – за всеки от изгледите на модела в чертежа.

За повече информация, вижте темата [Create a PMI drawing](#).

## Работа с 3D PMI

---

### Работен процес за създаване изглед на модел

Създаването на PMI изглед на модел е WYSIWYG. Ориентация на модела, режим на рендване, анотации и размери, които са видими в графичния прозорец, когато изберете командата Model View е това, което получавате, когато създадете PMI изглед на модел.

**Забележка:** Моделите в сборката трябва да бъдат активирани, преди да може да добавите PMI към тях.

1. [Задаване на PMI размер и анотация](#). В традиционна среда, използвайте командата Lock Dimension Plane в инструментариума PMI, за да зададете активна равнина на 3D размер и анотация. Анотации и размери се разполагат паралелно на тази равнина. Можете да промените тази равнина на размера по всяко време докато добавяте анотации и размери.
2. [Добавяне на PMI размери и анотации](#).

В синхронна среда, размерите на скицата автоматично мигрират към 3D модела, когато изтеглите регион на скица или използвате друга команда, която конвертира 2D региони към 3D тела. Вие можете също да добавяте нови PMI анотации и размери директно към модела, използвайки командите от етикета PMI.

За допълнителна информация вижте темите:

- [Part Modeling workflow overview](#)
- [PMI dimensions and annotations](#)

В традиционна среда, използвайте командата Copy To PMI за да копирате 2D размери и анотации от построение или скица към 3D модела. Можете да редактирате копирани елементи като използвате командите от тяхното кратко меню. Можете да добавяте нови PMI анотации и размери с командите от PMI.

3. **Изберете ориентация на изглед** с помощта на стандартни команди – завъртане, изглед на избран участък и мащабиране на изгледа.
4. [Създаване на PMI изглед на модел](#). Използвайте етикета PMI —>група Model View —> команда View, за да уловите цялата показана информация да присвоите име на изглед и режим на рендеринг и да запазите изгледа. Това добавя име на изгледа към колекцията Model Views в PathFinger. Всички размери и анотации, свързани с изгледа на модела се изброяват под името на изгледа на модела.

За да научите повече, вижте темата [Creating 3D model views with PMI](#).

5. **Изменение изглед на модел**. Ако е необходимо, изменете ориентацията на модела и покажете настройките.

Можете да скриете PMI елементи, които са в противоречие с изгледа.

Използвайте командата Edit Definition от менюто за бърз достъп на изгледа на модела, за:

- Промяна на името на изгледа на модела и дефиницията, използвайки бутона Options от командната лента Edit Definition.

- Промяна на визуализацията на детайли и под възли в изгледа, използвайки групов бутон Model View Display от командната лента.
- Добавяне и редактиране на размери и анотации в изгледа на модел, използвайки групов бутон Model View Display от командната лента.

За да научите как, вижте темата [Edit a PMI model view definition](#).

6. **Създаване на допълнителни изгледи на модел.** Използвайте командата Model View, за да уловите нова ориентация и режим на показване за съответстващи PMI. Присвоете различно име към този изглед и изберете режим на рендване по ваше желание. Ако промените режима на рендване, използвайте командата Apply View от PathFinger, за да приложите настройките за графична визуализация на изгледа.
7. **Преглед.** Използвайте командата Review за графичен обзор на всички PMI изгледи на модела.
8. **Експорт и публикуване на изглед на модел.** Използвайте командата Send PMI To View and Markup, за да публикувате ваши PMI изгледи на модел и да ги отворите във View and Markup (Преглед и Маркиране).

За да научите повече за публикуването на PMI модели, вижте темата [Publishing Product Manufacturing Information \(PMI\) and Model Views to View and Markup](#).

### Добавяне на 3D разрез към изглед на модел

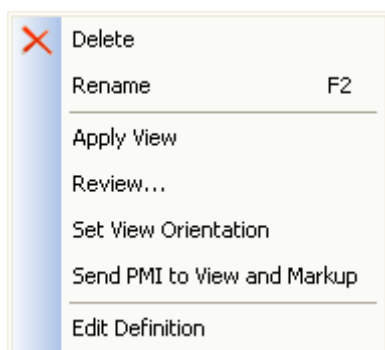
В контекста на работния процес PMI, 3D сечения, прилагани по време на създаване на изгледа на модела се включват автоматично в изгледа, но можете да добавяте или премахвате сечения след като е създаден изгледа на модела.

1. Задайте свойствата на разреза.
2. Показване или скриване на режещата равнина.
3. Добавяне на разреза към изгледа на модела.

Допълнителна информация за използване на разрези в PMI изгледи на модел, вижте темата [Use a 3D section view in a PMI model view](#).

### Команди за редактиране изглед на модел

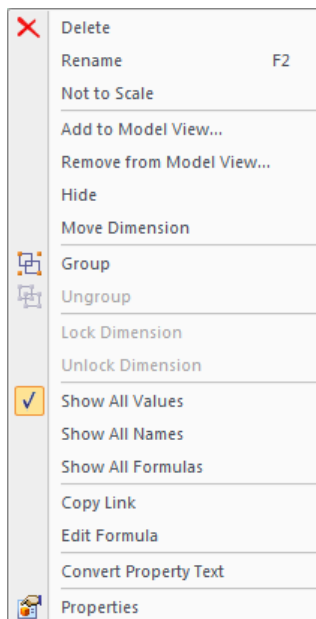
Командите за редактиране на дефиницията и свойствата на 3D изгледи на модел се намират в менюто за бърз достъп на избран изглед на модел в PathFinger. Например, менюто за бърз достъп за управление на изгледи, съдържа тези команди:



За да научите как да използвате тези команди, за управление на PMI изгледи на модел, вижте темата [Manipulate a PMI Model View](#).

### Команди за редактиране на PMI елемент

Командите за добавяне на PMI елементи към 3D изгледи на модел, премахване на PMI елементи от 3D изгледи на модел и показване, и скриване на PMI елементи, също се намират в менюто за бърз достъп на избран размер или анотация в PathFinger:



За да научите как да използвате командите за управление на PMI елементи, вижте темата [Display and edit PMI elements](#).

Дали PMI елементите да бъдат видими или не, се контролира от това дали сте сложили или не отметка  в квадратчето пред елемента или пред името на възела, както и от командите Show или Hide от менюто за бърз достъп.

### Показване и скриване на възли и елементи

Когато посочите най-горното ниво от колекцията Dimension and Annotation, командата Show действа като „портиер“ за индивидуалните PMI размери в тази колекция.

- Ако изберете Hide, докато посочвате възела в Dimension and Annotation, след това всички размери и анотации в колекцията автоматично се изключват от дисплея.

**Забележка:** Отделни елементи могат да само да се видими, ако възела е зададен да бъде видим.

- Ако изберете Show, докато посочвате към възел в Dimension and Annotation, след това всички размери и анотации в колекцията могат да бъдат показани, в зависимост от техните индивидуални настройки за показване/скриване.

**Съвет:** Можете да редактирате детайл на модел или построение без да намесвате PMI анотации и размери. Използвайте командата Hide за да премахнете временно анотациите и размерите; а командата Show за да ги направите отново видими.

Ако склучите или изключите отметката пред отделен PMI елемент в някой колектор, след това всички позиции на този PMI елемент се показват или скриват в документа.

Вижте раздела *Показване и редактиране на PMI елементи* в раздела [Product Manufacturing Information \(PMI\) overview](#) за таблицата, показваща статуса на показване и скриване и свързаните към тях PMI икони.

### Показване или скриване в изгледа на модела

Ако изберете Hide докато редактирате изглед на модел, след това елементи, които са скрити при излизане от режима на редактиране ще бъдат премахнати от списъка на изгледа на избраните елементи.

### Команди Show All и Hide All

Командите Show All и Hide All за възел са бърз начин за включване или изключване на отделни размери или анотации в документа.



## PMI размери и анотации

### Създаване на PMI елементи

Размерите и анотациите, поставени в геометрията на модела, са PMI елементи. Те се създават по два начина.

- Когато използвате скица за конструиране на построение, размерите поставени в скицата мигрират към подходящите ръбове на твърдото тяло. Тези [мигрирали размери](#) стават триизмерни, PMI размери. Вижте темата [Create a dimensioned part from a sketch](#).

Анотации, разположени на скица също се копират към модела.

- Можете да разположите размери и анотации директно към ръбове на модел по всяко време, използвайки някои от командите на главната лента. В допълнение, наборът от инструменти на етикета PMI и всички PMI свързани функционалности са удобно групирани на едно място.

**Забележка:** Командите, които използвате, за да разположите размери и анотации на скици или на модела са едни и същи. Обаче, размерите и анотации поставени на 2D елементи на скица и тези, които са поставени на 3D елементи на модел се държат по различен начин. Разликите са най-очевидни по време на редактирането.

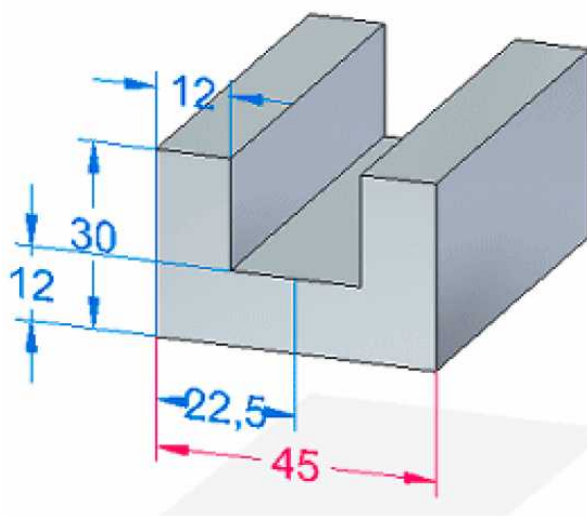
### Заклучени и отключени PMI размери


В синхронни модели, можете да използвате PMI размери, за да промените модел. Можете да контролирате ефекта от промените в модела, като изберете дали размера на ръба да е отключен или заключен, както и като изберете посоката, в която да се извърши промяната.

- Не заключен размер означава, че когато лица са свързани към оразмерени ръбове се изменят, стойността на размера е позволено да бъде променена. Цвѐта по подразбиране за не заключен размер е син.
- Заключен размер запазва първоначалната стойност на размера от промени, когато свързано лице се премести или преоразмери.

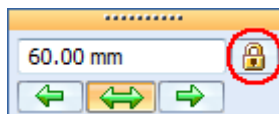
Размерът трябва да бъде заключен преди да бъдат приложени правила за формула или променлива към размера.

Цвѐтът на показване по подразбиране за заключен размер е червен.



В PathFinger, заключен размер е лесно да бъде идентифициран чрез иконата за заключване .

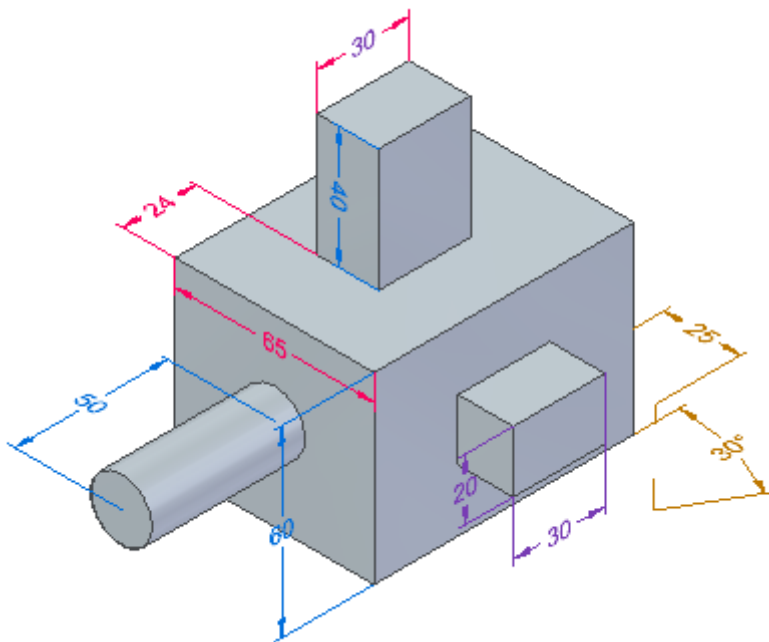
Ако е необходимо да промените модела можете да редактирате отделни размери, за да ги заключите и отключите. Използвайте бутона за заключване от [диалоговата кутия Dimension Value Edit](#), за да промените размера от отключен на заключен.



**Забележка:** Ако бутонът Lock не е наличен, изберете командата **Maintain Relationships**.

За да научите как да промените модел чрез редактиране стойности на размер, вижте темата [Editing model dimensions](#).

### Цветове на PMI размери




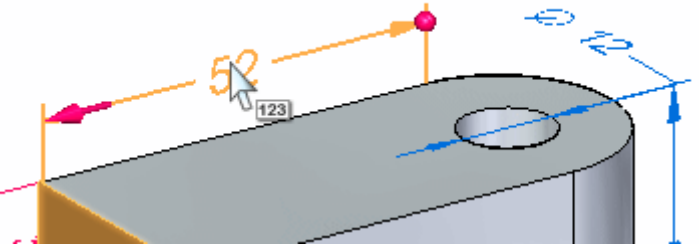

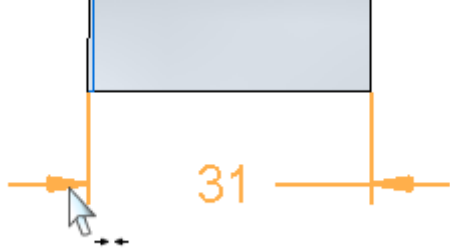

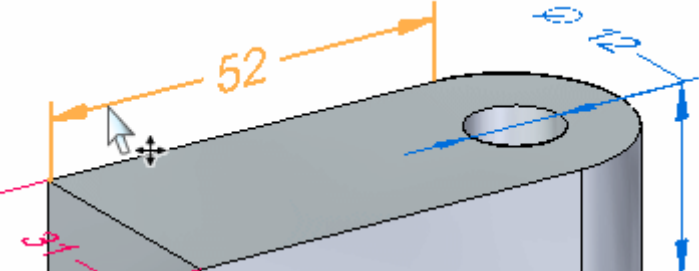
Следната таблица обяснява кодовете за цвят, присвоени към размери.

Кодове за цветовете на PMI размер			
Цвят	Условие на решение	Динамично редактиране?	Прикрепено към
Син	Свободен	Да	Синхронни елементи
Червен	Заклучен, ограничен размер.	Да	Синхронни елементи
Пурпурен	Управлявани от друг размер или променлива	Не	Традиционни елементи или в противни случаи неоспорими PMI
Кафяв	Не е достъпен	Не	Не адекватно приложени към всеки елемент

### Курсори за редактиране на PMI размер

Когато движите курсора за избор над размер, той показва типа на операцията, която е налична, ако щракнете на това място:

Курсори за редактиране на PMI размер			
Изображение на курсора	Операция	Къде се показва?	Пример

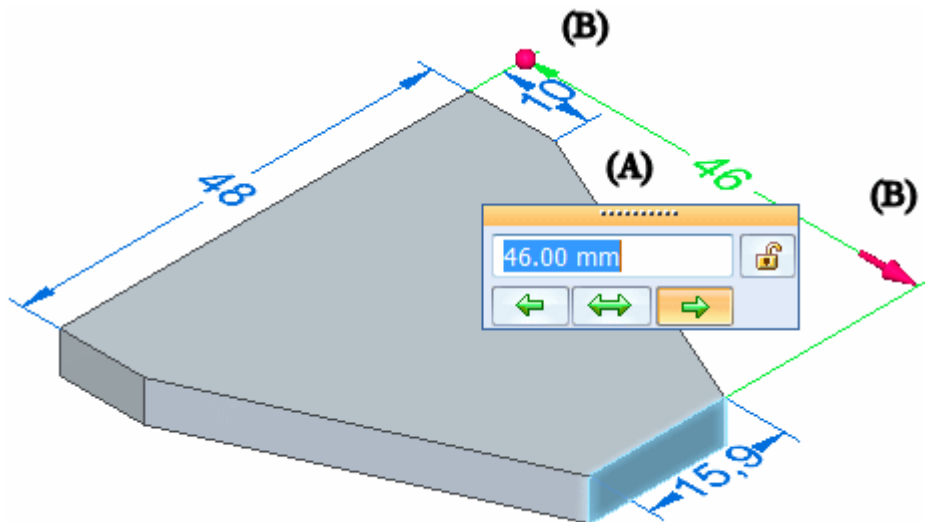
	<p>Редактира стойност на размер.</p>	<p>Курсорът е над текста на размера.</p>	
	<p>Влачи стрелката навътре или навън на удължената линия.</p>	<p>Курсорът е над стрелката на размера.</p>	
	<p>Променя свойствата на размера.</p>	<p>Курсорът е над размерната линия или на удължената линия.</p>	

### Маркери за редактиране на PMI размер

Има два типа маркери за редактиране на размер: маркер за редактиране на стойност и маркер за форматиране.

#### Маркер за редактиране стойност на размер

- Маркерът за редактиране на стойност на размер PMI се показва като щракнете на текст на размер. Той се състои от диалогова кутия Dimension Value Edit dialog box (A) и 3D стрелка и стрелки сфера (B).



### Манипулатори за форматиране на размер

- Когато щракнете на размерна или удължителна линия или Alt+click на размерния текст, можете да промените формата на размера.
  - Използвайте опциите на командната лента Edit Definition за да промените свойствата на размера вкл. толеранс, префикс и ориентация.



- Използвайте бутона Properties на командната лента или командата Properties да промените свойствата за размера на шрифта, типа на стрелката и на удължителната линии, координатното показване и повече.
- Запълнените окръжности на размера са маркери на формат, които може да влачите за да променят дължината на размерната и удължените линии.



- Когато щракнете стрелка на размер, можете да я плъзнете извън или вътре на удължените линии.

За да научите как може да показвате, скривате и управлявате PMI елементи, вижте темата [Display and edit PMI elements](#).

### Промяна в оформлението и свойствата на PMI

Можете да изберете и промените отделни PMI елементи, като направите някои от следните действия:

- Когато форматиращият маркер на размера се появи, можете да:
  - Променят PMI закръгление на размер, типа на размера, толеранс и префикс за избрания елемент, използвайки опциите на командната лента.

- Променете дължината на размерните линии и удълженията на линиите, избирайки и плъзгайки червена точка. Вие можете също да изберете и плъзгате стрелката на размер извън от удължените линии.
- Използвайте бутона Properties на командната лента или командата Properties от менюто за бърз достъп, за да промените форматиращите свойства за размер на шрифта, тип на стрелките, тип удължени линии, показване на координати и други.
  - Ако изберете размер, след това се показва диалоговата кутия [Dimension Properties](#).
  - Ако изберете анотация, след това се показва диалоговата кутия за определяне на анотация.

Можете да правите промени, които да засегнат всички PMI елементи наведнъж :

- Можете да направите интерактивни корекции на размера на PMI текста, така че лесно да се чете, когато увеличавате или намалявате модела.
- Можете да промените цвета на PMI елемент, глобално, чрез промяна на стила.

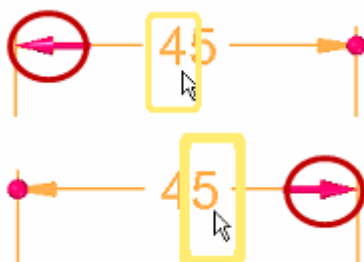
За да научите повече, вижте темата [PMI text size and color](#).

### Предварителен преглед

Когато поставите вашия курсор върху стойност на размер, виждате две функции за предварителен избор, които ви показват как ще бъдат приложени редактираните стойности: посока на редактиране и избор на лице от модел.

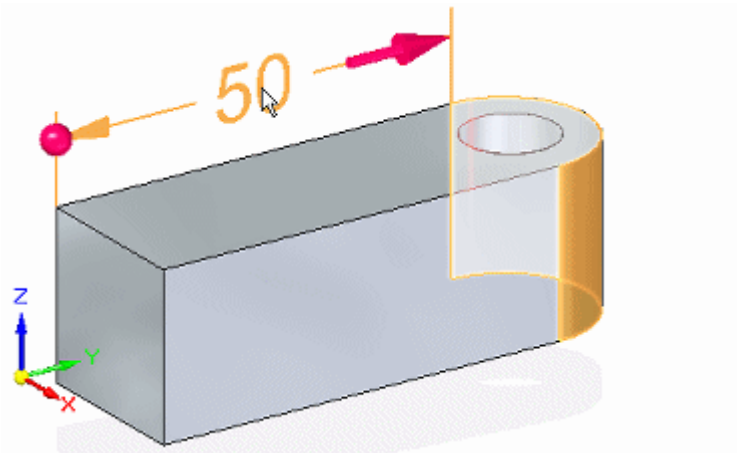
### Преглед на направление (посока)

- Ако поставите курсора, преди да изберете текста на размера, това ще окаже влияние върху посоката, в която ще бъде приложена редакцията.
  - Ако поставите курсора в лявата страна на стойността на размера, в този пример числото 4, след това посочете лявата стрелка. Ако изберете стойността на размера като щракнете тук, редакцията ще бъде приложена в тази посока.
  - Ако поставите курсора в дясната страна на стойността на размера, в този пример числото 5, след това посочката на стрелката ще сочи на дясно. Ако изберете стойността на размера като щракнете тук, редакцията ще бъде приложена в тази посока.



### Преглед на избрано лице

- Можете предварително да видите как лицата на модела ще бъдат засегнати, когато редактирате стойност на размер, чрез посочване текста на размера, без да го избирате. Свързаните лица в модела посветват, за да ги прегледате.



За да промените избрания набор, можете да настроите и да изчистите връзките в прозореца Live Rules options.

Можете да повлияете също на резултата чрез промяна на вариантите за решаване от [Dimension Edit QuickBar](#).

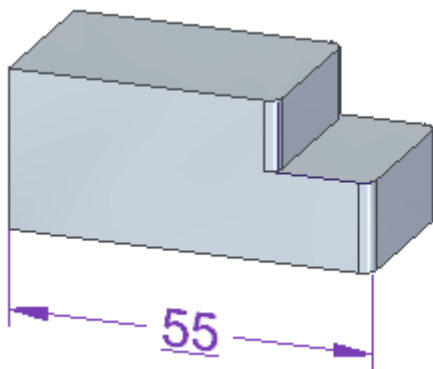


За да научите повече, вижте темите:

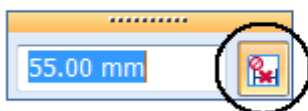
- [Working with Live Rules](#)
- [Select faces to be modified by PMI dimension edits.](#)

### Нескалирани размери



Можете да промените стойността на управляван размер като щракнете с десен бутон на размера и изберете *Not to Scale* от контекстното меню. Solid Edge подчертава стойностите на нескалирани размери.



Нескалирани обозначения се появяват в редактиращата кутия на стойност на размер.




### Използване на ключови точки

Когато поставите PMI размери на модел, които искате да използвате, за да промените модела, можете да използвате 3D филтър на ключови точки, Center And Endpoints  и Midpoint . Това гарантира, че размерите са разположени на ключови точки, които са валидни за промяна на модела. Тези ключови точки са центрове на окръжности и дъги, средни и крайни точки на ръбове.

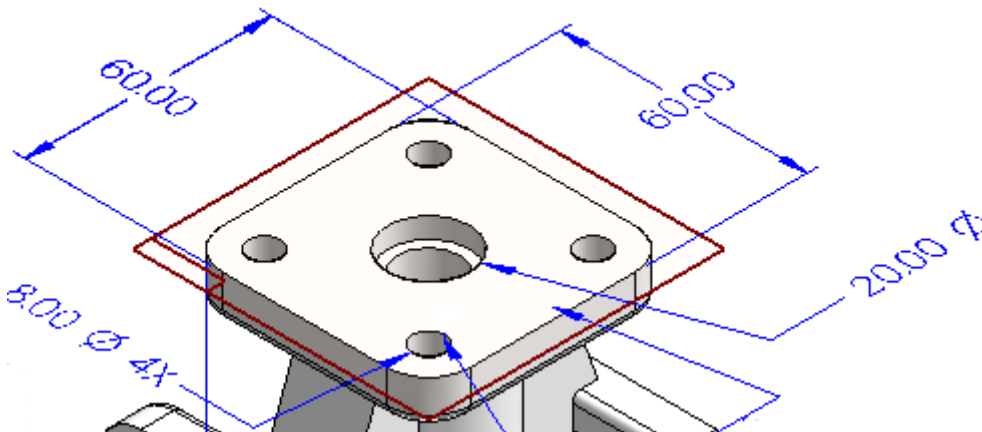
**Забележка:** Филтрите Center And Endpoints и Midpoints използват виртуални върхове за да получат подходящата ключова точка.

За да използвате някой от филтрите за ключова точка по време на разположение на размер, изберете бутона Keypoints от командната лента Dimension, под бутона Other group. След това изберете желанния филтър.

### Използване на равнина на размер

Когато добавяте PMI размери и анотации към модел, те се подравняват паралелно към размерната равнина. Равнината по подразбиране е базовата равнина, най-паралелна към екрана. Въпреки това, можете да изберете различна равнина, използвайки опцията [Lock Dimension Plane](#)  на командната лента. Тази опция е налична, когато имате избрана команда за размер или анотация.

Само равнини, които сте задали изрично се появяват в графичния прозорец. Те са показани в червено-кафяв цвят.



За да изключите размерната равнина, която сте задали, натиснете F3.

### Използване на пресечни точки

Можете да използвате пресечни точки, за да поставите PMI размер. Използвайте пресечни точки, за:

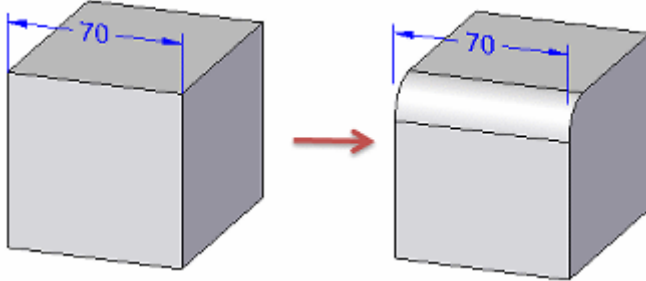
- Улеснява добавянето на размер към ръб на модел, който е закръглен, разделен или усукан.
- Помагат на размера да се свърже към оригиналните крайни точки, когато ръб на модела е заоблен, разделен или изрязан.

Solid Edge автоматично открива наличието на пресечни точки. Можете да използвате метода на пресечната точка, когато разполагате размер.

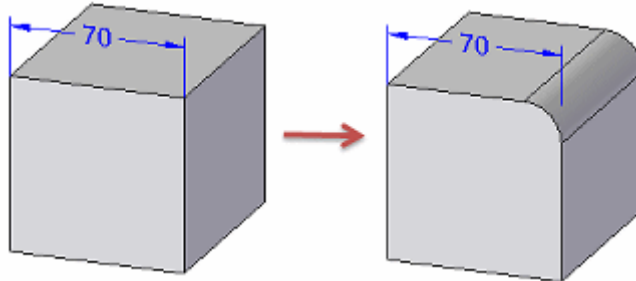
**Забележка:** За да изключите режима на Intersection Point (пресечна точка), изберете команда за размер и натиснете клавиша „I”.

**Пример:** Следват някои примери за това, когато може да искате да поставите размери, използвайки пресечни точки.

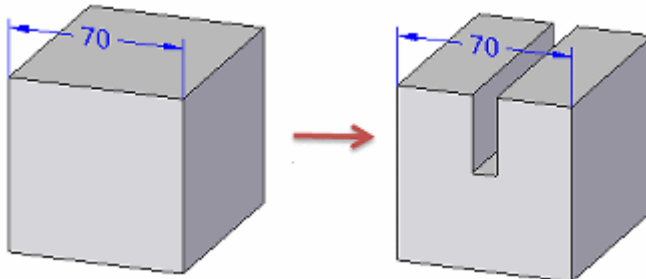
#### Редактиране на ръб, чрез заобляне



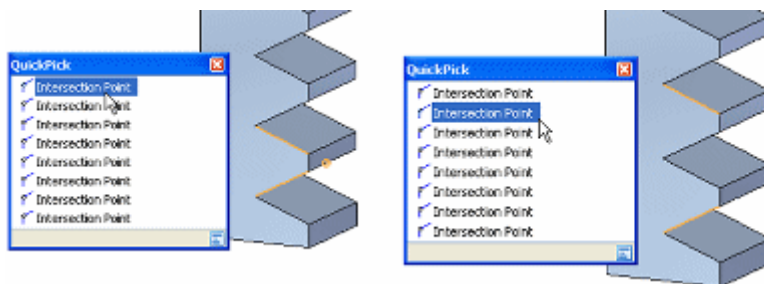
#### Редактиране на ръб, чрез изрязване



#### Редактиране на ръб, чрез разделяне



Вие можете да използвате също QuickPick, за да намерите всички пресечни точки – не само най-близката, по подразбиране – както е показано в следния пример:



Вие можете да разположите също размер, използвайки пресечна точка на виртуален линей център и на повърхнина на цилиндричен или коничен обект, включително скосен, тороид, сферичен и сплайн форми. Тези пресечни точки са на разположение при скосяване, без да се налага използване на режима Intersection Point.

За да научите как да използвате тази функция, вижте темата [Place a PMI dimension using an intersection point](#).



### Разполагане на PMI размери на огъвания от листов метал

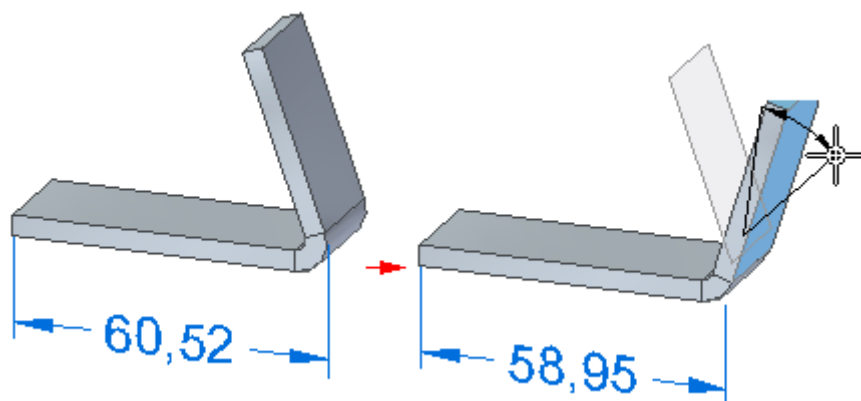
При разполагане на PMI размери на огъвания от листов метал, Solid Edge отчита позицията на размера по отношение на огъването и автоматично осигурява най-добрите решения в QuickPick. Можете да разположите размер като използвате една от следните две опции:

- Точка на пресичане на слой лице
- Точка на силует на огъването

**Забележка :** Когато разполагате размера, натиснете I да превключите между различни опции за размера налични в QuickPick.

Редактирането на ъгъла на огъване обновява стила на размера между пресичането на слоя на лицето и силуета на огъването.

Стойността на размера динамично се обновява при промяна на ъгъла.



### Използване на размерна ос

Понякога има нужда да добавите PMI елемент, който измерва по ос, която не е ортогонална на обекта, който оразмерявате. Това може да бъде случай, в който използвате командите Distance Between, Angle Between, Coordinate Dimension или Symmetric Diameter.

Когато работите с една от тези команди за оразмеряване, можете да използвате опцията Dimension Axis, под бутона Properties group на командната лента Dimension, за да зададете размерна ос.

### Добавяне на PMI размери

Можете да използвате командата Smart Dimension, за да оразмерите окръжности, дъги и елипси, както и линейни елементи.

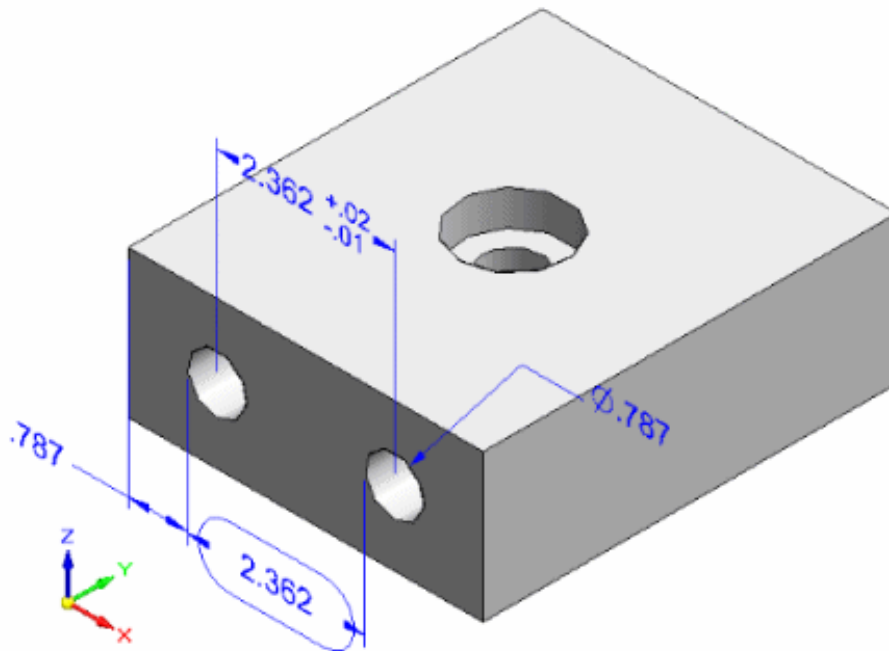
При добавяне на размер, който изисква две точки:

- Първото кликване определя точката, от която да се измерва.
- Второто кликване определя точката или елемента за измерване.

### Подреждане на размери и верига от размери

- Линейните размери могат да бъдат подредени или верижни, използвайки командата Distance Between.
- Ъгловите размери могат да бъдат подредени или верижни, използвайки командата Angle Between.
- Симетричните размери на диаметър могат да се образуват от групирани размери, а не от верига.
- Всички размери от групата или от веригата трябва да бъдат поставени по отношение на една и съща размерна равнина.

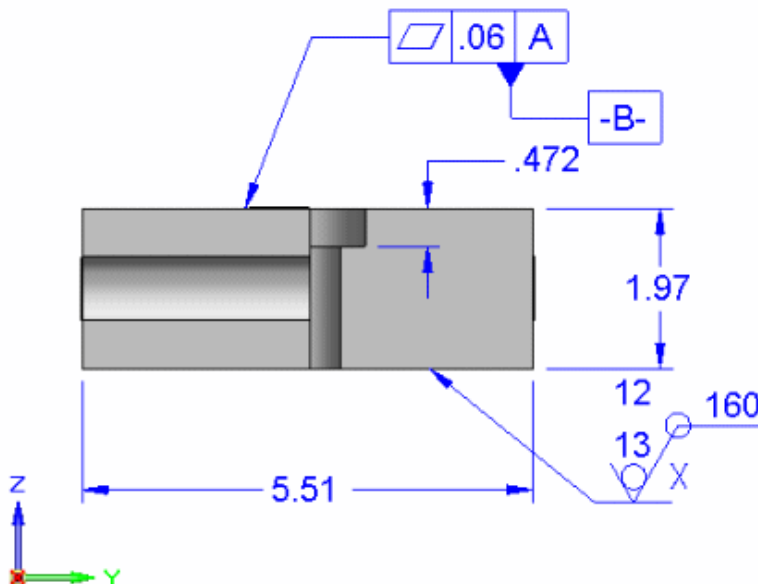
- Всеки подреден или верижен размер има свой собствен запис в PathFinder



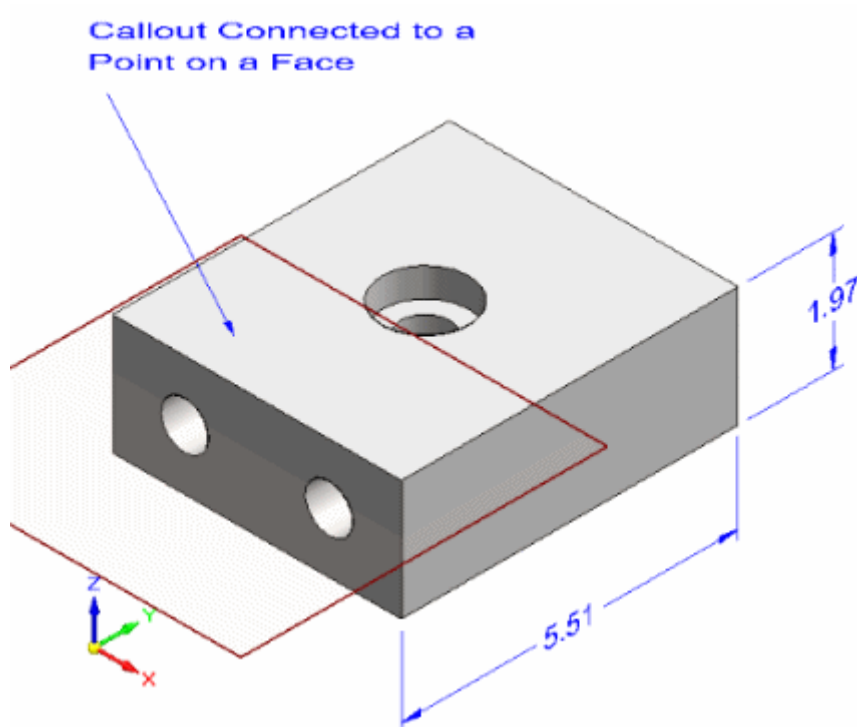
#### Добавяне на PMI анотации

- Можете да поставите анотации в свободно пространство.
- Можете да прикрепите анотации към лица на модел, повърхнини, криви, ръбове и елементи на скица.
- Можете да прикрепите анотации към съществуващи размери и анотации.

Тук, анотациите на бази са прикрепени към съществуваща контролна рамка.



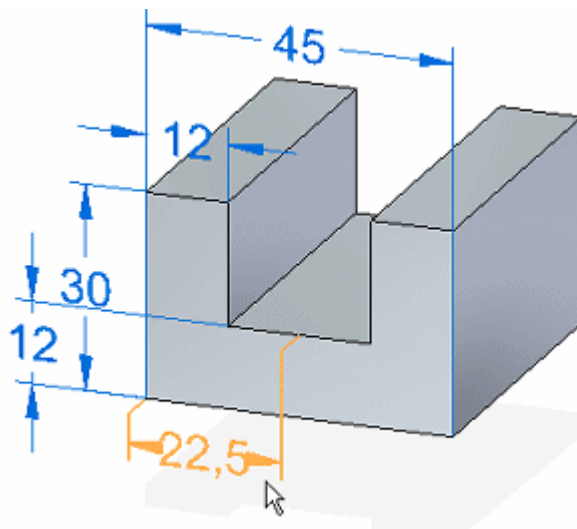
Те също могат да се свързват към лица.



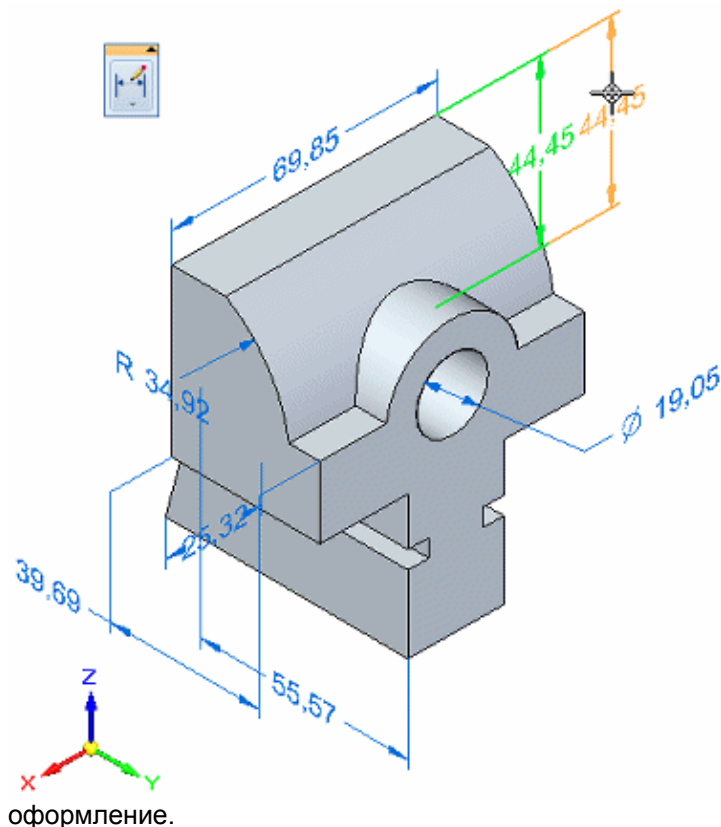
### Преместване на PMI елемент

Има различни начини, чрез които можете да преместите PMI елементи.

- Можете да преместите PMI размер или анотация, използвайки командата [Move Dimension](#). Това премества PMI елементите в посока, нормална на равнината, където те ще бъдат, добавяйки удължителни линии, ако е необходимо.



- Поставете вашия курсор на PMI елемент и след това го влачете, местейки елемента в равнината, където ще се разполага. Елементът се мести по различен начин в зависимост от това каква част от елемента местите и дали използвате маркера за



- Вие можете също да използвате клавиша Alt+влачене, за да отделите PMI размер или анотация от елемент на модела и да го прикрепите към друг елемент на модела. За да научите как, вижте [Reattach or move a dimension or annotation](#).



Ако местите анотация, която е прикрепена към друг PMI елемент – включително последователен или верижен размер – те се преместват заедно.

Преместването на анотация свързана директно към лице резултира в трансляция по отношение само на лицето, не извън него.

За да научите как да местите и управлявате PMI размери и анотации, вижте [Move PMI elements](#).

### Използване атрибути на текст в PMI елементи

Можете да извличате и използвате атрибути на текст в PMI размери и анотации, като позиции и външни обозначения.


- За да използвате атрибути на текст във външни обозначения и позиции, изберете бутона Property Text  от диалоговата кутия за анотации.
- За да използвате атрибути на текст в размерен префикс, суфикс, под суфикс или супер фикс, копиране и поставяне на низ с атрибути на текста в съответната текстова кутия на диалоговата кутия Dimension Prefix. Можете да отворите диалоговата кутия Dimension Prefix, като щракнете бутона Prefix  на командната лента Dimension.

- За да извлечете информация от построението отвор в детайл или сглобена единица, използвайте Hole Reference, Smart Depth или Hole обозначение за низа атрибути на текста.
- Можете да извлечете информация за огъване – Ъгъл, Радиус и Посока – от оформен детайл, но не от разгъвка.
- За да обновите атрибутите на текста в PMI елементи, използвайте етикета PMI→група Property Text →Update All командата.
- За да конвертирате низа атрибути на текста към обикновен текст за отделени анотации или размери, използвайте командата Convert Property Text от менюто за бърз достъп на избран елемент.
- За да конвертирате всички низове в документа, можете да използвате етикета PMI→група Property Text →Convert All командата.



За да научите повече за атрибути на текст, вижте темата [Using property text](#).

## Добавяне на PMI размери и анотации

**Забележка:** Моделите на сборка, детайл и лист трябва да бъдат активирани в сборката.

1. (Задаване на активна равнина на размер) Когато изберете команда за PMI размер или анотация, можете да използвате текущата равнина на размер или да я предефинирате. За да я предефинирате, изберете командата Lock Plane  [Set a PMI Dimension and Annotation Plane](#).

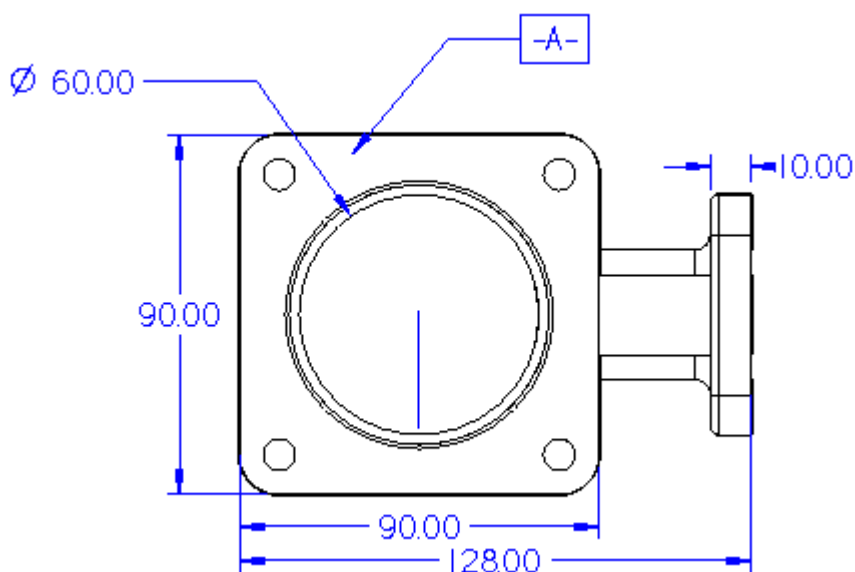
**Съвет:** Можете да зададете различна активна равнина по време на процеса на аотиране на модела.

2. (Аотиране на 3D модел или изглед на модел) Направете следното:
  - Добавете размери и анотации с някоя от командите на PMI от лентата.
  - В традиционна среда използвайте командата [Copy to PMI](#)  да изберете и копирате 2D размери и анотации от скица или базирано на профил построение към 3D модела.
  - Използвайте командата [Move Dimension](#) да регулирате позициите на размери и анотации като ги местите в посока , перпендикулярна на офсетната равнина, на която се намират.
  - Използвайте командата [Properties](#) на избран PMI елемент да редактирате PMI височина на текста, шрифт, водеща линия, стрелка и други свойства.
  - Използвайте командата [Edit Definition](#) на избран PMI елемент да редактирате други опции, използвани за местетето ѝ, включващи позиция, подравняване и ъгъл на текста.
3. (Създаване на PMI изглед на модел на аотирания модел) Изберете PMI→Model Views група→ View команда да създадете PMI изглед на модел на текущата ориентация на модела, настройки на изгледа и PMI размери и анотации .

**Съвет:**

- Използвайте опцията Keypoints на командната лента за да се уверите, че са избрани само валидни ключови точки при разполагане на заключен размер за да промените модела. Изберете опцията Center And Endpoints Only от списъка.

- Използвайте опцията Midpoint когато трябва да оразмерите модел със средни точки. Отбележете, че тези средни точки са създадени спрямо виртуалните крайни точки на приложен ръб.
- В традиционна среда можете да:
  - Използвате командата [Set Axis](#) ако искате да разположите размери и анотации, перпендикулярни или успоредни на ръб. Можете да използвате нови рамерни оси различни от тези по подразбиране, докато разполагате размери с командите Distance Between, Angle Between, Coordinate Dimension и Symmetric Diameter.
  - Използвате опцията Dimension Axis да разположите размери и анотации под ъгъл.
- Използвайте опцията Lock Dimension Plane да промените активната равнина на размер и анотация от дефолтната.



## Създаване на PMI размери от монтажното ниво

PMI размери могат да се разполагат във файл на детайл или лист от монтажното ниво с бутона Create in Model на лентата Smart Dimension.

**Забележка :** Моделите на сборка, детайл и лист трябва да бъдат активирани в сборката. Само размери, разположени на синхронна геометрия могат да бъдат управлявани.

1. Задайте Select Tool на Face Priority.
2. Изберете PMI→Dimension→Smart Dimension команда.
3. От командната лента изберете Create in Model бутона.



4. Изберете обект на компонента (ръб, лице) да разположите размера.
5. PMI размерът е разположен в компонента.

**Съвет:** След разполагане на PMI, Create in Model се изключва. Той трябва да се избира всеки път когато разполагате PMI размер в компонент от монтажното ниво.

## Разполагане на PMI размери с използване на пресечни точки

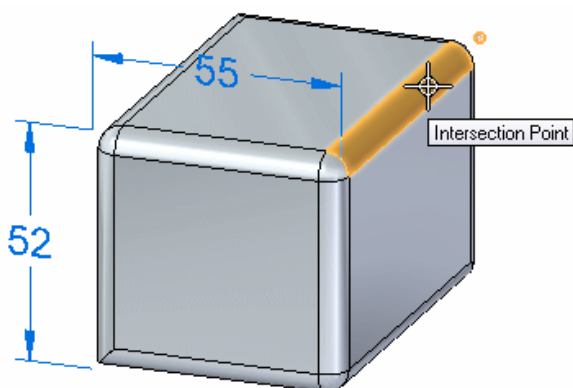
В синхронните модели, пресечните точки произлизат от моделните ръбове, осите на цилиндрични или конични лица и закръгления.

1. Изберете команда за оразмеряване, като например Distance Between или Smart Dimension.
2. Разположете курсора върху ръба или закръглението, там където искате да разположите размера, така че да подсветне.

Пресечната точка, която е най-близо до позицията на курсора също подсветва.

**Съвет:** Ако индикатора QuickPick се покаже, можете да щракнете с десен бутон, за да го отворите и да изберете от списъка различна пресечна точка.

**Пример:** Този пример показва пресечната точка на заоблени ръбове.



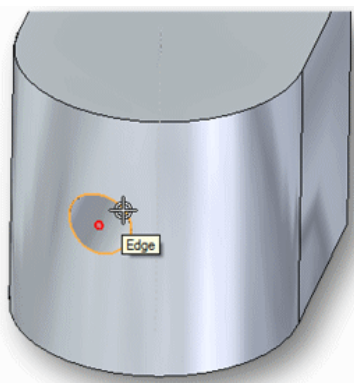
3. Щракнете, за да уточните точката за оразмеряване.  
Избраната пресечна точка светва в зелено.
4. За да уточните втората точка за оразмеряването с командата Dimension Between, направете следното:
  - Преместете курсора към следващия елемент от модела за оразмеряване.
  - Щракнете, за да изберете пресечната точка по подразбиране или използвайте QuickPick, за да изберете алтернативна пресечна точка.

Размерът се разполага.

### Съвет:

- Натиснете клавиша I, за да излезете от режима Intersection Point Mode.
- Можете да разположите размер, като използвате за пресечна точка център на цилиндър, сфера, сплайн, торус или друг подобен обект.

**Пример:** Този пример показва пресечната точка, избрана от цилиндрично или кръгло лице.



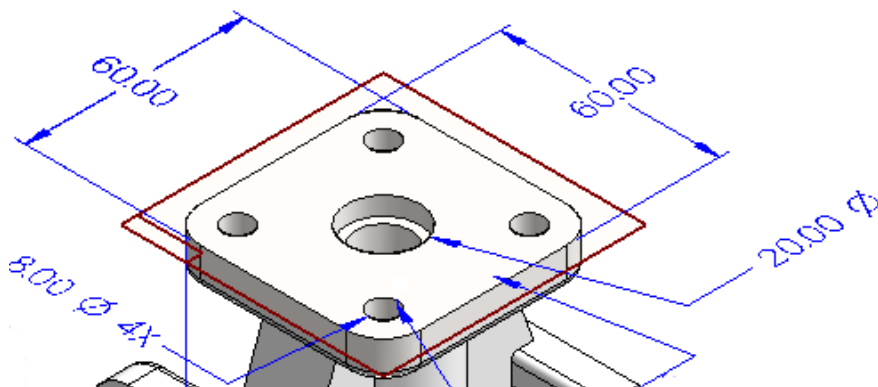
- Вместо да използвате две пресечни точки, можете да разположите размер, като използвате една пресечна точка и друг вид точка, като ключова точка например.

## Настройка на равнината за разполагане на PMI размери и анотации

За ориентацията на PMI размери и анотации се използва активната равнина в 3D модела. Можете да направите изберете различна равнина за активна, без да се отрази това на позициите на съществуващите PMI размери и анотации:


- За *ordered* части от детайли, по всяко време преди или по време на аотирането на модела.
- За *synchronous* части от детайли, докато аотирате модела.

Настоящата активна равнина за оразмеряване се показва наполовина подсветната. По подразбиране цвета е червено-кафяв.



Когато добавяте размери и анотации към модела, можете да промените равнината по подразбиране, към която разположените PMI елементи да са успоредни, като използвате опцията *Lock Dimension Plane* на командната лента. Можете да включвате или изключвате по всяко време тази равнина.

### Настройка на равнината за разполагане на размери в *ordered part model*

1. Изберете раздела PMI → група Tools → команда *Lock Plane* .

Текущата активна равнина за оразмеряване подсветва в червено-кафяв цвят. По подразбиране активната равнина е (XY), в този случай, Top

**Съвет:** Можете също да щракнете бутона *Lock Dimension Plane* на командната лента, когато разполагате 3D размер или анотация.



2. На командната лента [Lock Dimension Plane](#), от списъка Create-From Options, изберете желанния метод за използване при дефиниране на активната равнина за оразмеряване.
  - [Create a Coincident Reference Plane](#) / Създаване на съвпадаща помощна равнина
  - [Create a Coincident Reference Plane By Axis](#) / Създаване на съвпадаща помощна равнина при осите
  - [Create a Parallel Reference Plane](#) / Създаване на успоредна помощна равнина
  - [Create a Perpendicular Reference Plane](#) / Създаване на перпендикулярна помощна равнина
  - [Create a Reference Plane By 3 Points](#) / Създаване на помощна равнина през три точки
  - [Create an Angled Reference Plane](#) / Създаване на помощна равнина под ъгъл
3. Следвайте указанията в PromptBar, за да дефинирате мястото, където искате да бъде равнината на оразмеряването.

**Пример:** По подразбиране, методът за създаване на равнина за оразмеряване е 'Coincident Plane.' Ако използвате тази опция, можете да щракнете върху лице от модела, за да създадете съвпадаща с това лице активна равнина за оразмеряване.

**Съвет:** Активната равнина за оразмеряване подсветва в червено-кафяво, следващия път, когато изберете команда за PMI размер или анотация.

4. Изберете някой PMI размер или анотация и го разположете, той ще бъде в съответствие с активната равнина на оразмеряване.

**Съвет:** Когато сте готови с разполагането на PMI елементите в текущата равнина, натиснете клавиша F3, за да я изключите.

**Забележка:** За synchronous модели, трябва да селектирате съществуваща равнина ... ако искате да използвате помощна равнина, вижте [Reference Planes](#) за повече информация.

### Настройка на равнината за разполагане на размери в synchronous part model

1. Изберете някоя команда за PMI размер или анотация. Щракнете бутона Lock Dimension Plane от командната лента.


Текущата активна равнина за оразмеряване подсветва в червено-кафяво. По подразбиране активната равнина за оразмеряване е (XY), в този случай, Top.



**Съвет:** Когато сте готови с разполагането на PMI елементите в текущата равнина, натиснете клавиша F3, за да я изключите.

2. Изберете помощна равнина или лице.

### Настройка на равнината за оразмеряване в assembly model

1. Изберете раздела PMI→група Tools→команда Lock Plane .
2. Направете следното:

- За активиран детайл, направете следното:
  - Изберете лице.
  - Изберете помощна равнина. Ако не съществува такава, изберете метод за създаването ѝ от списъка с опциите Create-From Options на командната лента [Lock Dimension Plane](#).
- За неактивиран детайл, направете следното:
  - На командната лента Lock Dimension Plane щракнете Activate Part.
  - Изберете детайла.
  - Изберете лице или помощна равнина.

**Съвет:** Подобно на активиран детайл, можете да създадете помощна равнина, като използвате списъка с опциите Create-From Options на командната лента Lock Dimension Plane.


**Съвет:** Активната равнина подсветва в червено-кафяво всеки път, когато изберете команда за PMI размер или анотация.

3. Продължете с разполагането на размери или анотации.

**Съвет:** Когато приключите с разполагането на PMI елементи в текущата равнина, натиснете клавиша F3, за да я изключите.

## Копиране на PMI елементи от скица или построение

Тази процедура може да се използва за копиране на един или повече 2D размери и анотации от скица или базирани на скица построения към 3D моделен изглед. Помощната равнина на изходните елементи се използва за разполагането им в 3D модел.

1. Изберете раздела PMI → група Tools → команда Copy To PMI .
2. (Изберете построения/скици, от които да копирате) Направете следното:
  - За да копирате 2D размери и анотации от базирани на скица построения в part, sheet metal или assembly модели, щракнете върху построението в графичния прозорец или в PathFinder.
  - За да копирате 2D елементи от скица, в PathFinder или в графичния прозорец щракнете скицата.
3. (Изберете отделни 2D елементи за копиране) В графичния прозорец, всички избираеми 2D елементи на построението или скицата подсветват, докато преминавате с курсора върху тях. Направете следното:
  - a. Щракнете отделни размери и анотации, които искате да копирате в PMI модела.  
 Можете да премахнете елементи от избрания набор, като натиснете клавиша Shift докато щракате. Можете да ги добавите обратно към избрания набор, като щракнете отново върху тях.
  - b. Когато приключите с избора на отделни елементи, щракнете отметката Accept на командната лента [Copy to PMI](#).
4. На командната лента натиснете Finish, за да се копират елементите и да се покажат новите PMI размери и анотации в графичния прозорец.

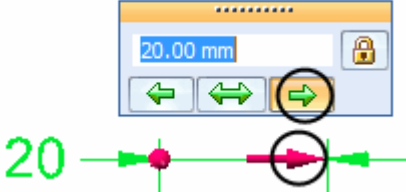


PMI елементите са добавени в колекторите PMI Dimensions и PMI Annotations в PathFinder.



Ако редактирате 3D моделния изглед, PMI елементите автоматично се асоциират с този изглед.

## Показване и редактиране на PMI елементи

Достъпът до повечето от командите за манипулиране на PMI размери и анотации става от PathFinder. Някои от тези команди са на разположение от контекстното меню на селектирания в графичния прозорец елемент.

За да:	Направете следното:
Намерите PMI размер или анотация в графичния прозорец.	Посочете името на някой PMI елемент в PathFinder (например, Balloon 1) и вижте, че същият елемент подсветва в графичния прозорец.
Покажете или скриете всички PMI размери или анотации в документа.	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Разширете PMI възела в PathFinder и посочете колекторите Annotations или Dimensions.</li> <li>2. От контекстното меню изберете Show All или Hide All.</li> </ol> <p><b>Съвет:</b> За по-бързо показване или скриване на PMI елементите, използвайте съответните полета за отметки пред имената им.</p>
Покажете или скриете отделен PMI размер или анотации в графичния прозорец на 3D модела.	В PathFinder сложете или махнете отметката пред името на PMI елемента.
<p>Редактирате стойност на PMI размер.</p> <p><b>Забележка:</b> <a href="#">Вижте PMI dimension edit cursors в PMI dimensions and annotations overview.</a></p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. В графичния прозорец щракнете размера, за да го активирате.</li> <li>2. Щракнете текста на размера.</li> <li>3. В полето за редактиране на стойността на размера въведете нова стойност и натиснете Tab или Enter, за да я запазите.</li> </ol>
<p>Промените страната на модела, която се променя при редактиране на размера. Това включва и симетрично редактиране.</p> <p><b>Забележка:</b> <a href="#">Вижте PMI dimension modification handles в PMI dimensions and annotations overview.</a></p>	<p>В графичния прозорец:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Щракнете текста на размера.</li> <li>2. Направете едно от следните неща: <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Щракнете 3D точката за манипулиране на размера (стрелка или сфера) от страната, на която искате да се приложи редакцията на размера.</li> <li>○ Щракнете бутона за да редактирате съответната посока.</li> </ul> </li> </ol>

	
<p>Промените кое да се показва в документа: стойности за PMI размери, имена или формула. (Това не е валидно за анотации.)</p>	<p>Посочете някой размер. От контекстното меню изберете една от следните възможности:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Show All Values</li> <li>• Show All Names</li> <li>• Show All Formulas</li> </ul> <p>Забележка:</p> <p>Тези настройки са взаимно изключващи се. Ако се покажат стойностите, тогава имената и формулите не могат да се покажат. Една от тези настройки трябва да се вижда постоянно.</p>
<p>Преместите точките за манипулиране на размера.</p> <p><b>Забележка:</b> Вижте <a href="#">PMI dimension edit cursors</a> в <a href="#">PMI dimensions and annotations overview</a>.</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. В графичния прозорец разположете курсора върху точката за манипулиране на размера, но не щраквайте.</li> </ol>  <ol style="list-style-type: none"> <li>2. Натиснете левия бутон на мишката, докато плъзгате.</li> </ol> 
<p>Преместите PMI размер или анотация.</p>	<p>Вижте в Help помощната тема, <a href="#">Move PMI elements</a></p>
<p>Преименувайте размер или анотация. Това преименува елемента в документа навсякъде, където се появи.</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. В PathFinder посочете името на PMI елемента, който искате да преименувате и от контекстното му меню изберете Rename.</li> <li>2. Въведете новото име и натиснете Enter.</li> </ol>
<p>Изтрийте размер или анотация. Това премахване се използва навсякъде.</p>	<p>В PathFinder посочете името на PMI елемента, който искате да изтриете и от контекстното му меню изберете Delete.</p>
<p>Редактирайте характеристиките на PMI размер или анотация.</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Посочете конкретното име на PMI елемента (например Balloon 1) и от контекстното му меню изберете Properties.</li> <li>2. В диалоговия прозорец Dimension Properties или в диалоговия прозорец, появяващ се за конкретната анотация направете промените за</li> </ol>


	характеристиките на PMI елемента.
Добавите property text към PMI callout или balloon.	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Изберете команда Balloon или Callout от раздела PMI.</li> <li>2. В диалоговия прозорец на анотацията щракнете бутона Property Text .</li> </ol>
Копирате и залепвате property text в префикса на PMI размера.	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Маркирайте и копирайте желания текст (property text ) от диалоговия прозорец Property Text.</li> <li>2. Изберете команда за оразмеряване.</li> <li>3. На командната лента Dimension щракнете бутона Prefix .</li> <li>4. Залепете копирания текст на желаното място в текстовото поле prefix, suffix, superfix или subfix.</li> </ol>
Конвертирате всеки асоциативно свързан със селектирания размер или анотация текст към постоянния текст в документа.	Посочете конкретното име на PMI (например Callout 3) и от контекстното меню изберете Convert Property Text.
Конвертирате всеки асоциативно свързан с PMI елементите текст към постоянния текст в документа.	Изберете раздела PMI→група Property Text → команда Convert All.
Актуализирате всеки асоциативно свързан с PMI елементите текст в документа.	Изберете раздела PMI →група Property Text→команда Update All.
Намерите всички моделни изгледи, в които са използвани PMI размери или анотации.	В PathFinder посочете името на PMI елемент. Името на PMI елемента подсветва навсякъде в колекторите, в които е използвано.
Добавите размер или анотация в моделния изглед.	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. В PathFinder посочете конкретен PMI елемент и от контекстното меню изберете Add To Model View.</li> <li>2. В диалоговия прозорец Add To Model View изберете имената на елементите, които искате да добавите в изгледите и щракнете ОК.</li> </ol>
Премахнете размер или анотация в моделния изглед.	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Посочете конкретен PMI елемент и от контекстното меню и изберете Remove From Model View.</li> <li>2. В диалоговия прозорец Remove From Model View изберете имената на елементите в изгледите, от които искате да ги изтриете и щракнете ОК.</li> </ol>
Настроите размера текста по подразбиране в PMI елемент.	Вижте помощната тема, <a href="#">Change PMI text size</a> .
Промените размера на текста на отделен PMI елемент.	В графичния прозорец , щракнете с десен бутон PMI елемент и изберете Properties. Променете опцията Font Size както следва:

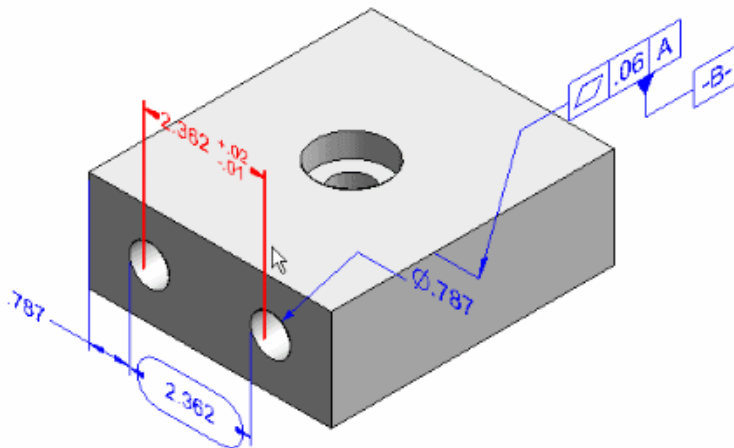
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• За размери, щракнете Text.</li> <li>• За анотации, щракнете Text and Leader.</li> </ul>
<p>Промените цвета на PMIзаклучени и отключени размери.</p> <p><b>Забележка:</b> Вие не можете да замените PMI цвят, чрез отделни свойства.</p> <p>За да научите повече за различните цветове, използвани в за показване на PMI размери и анотации, вижте темата: PMI dimension colors in the PMI dimensions and annotations overview.</p>	

## Преместване на PMI елементи

Има няколко начина за преместване на PMI елементи, относно оразмерявания модел. Можете също да препозиционирате различни части от елементи, включително стрелки, текстове и водещи линии.

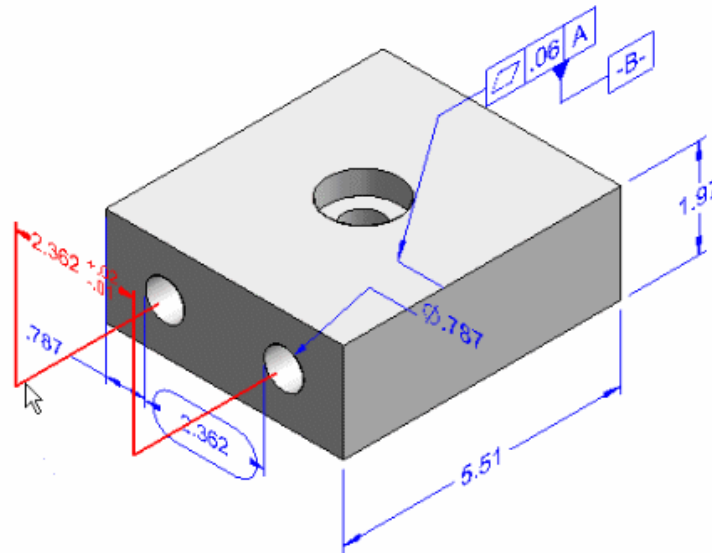
Преместване на PMI елемент в 3D

1. Изберете раздела PMI → група Tools → команда Move .
2. В графичния прозорец щракнете първия PMI размер или анотация, която искате да преместите.



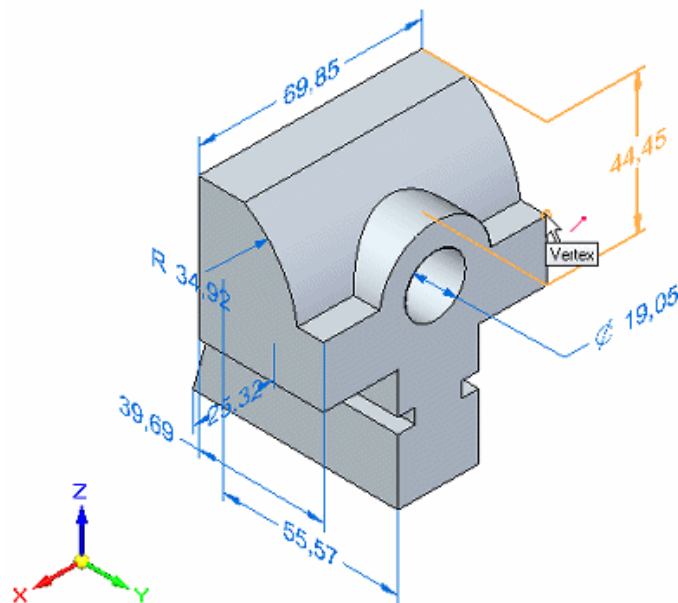
3. Уточнете новото местоположение, използвайки един от следните методи:
  - В графичния прозорец преместете курсора на новото място и щракнете.

Докато местите курсора, PMI елемента се премества динамично заедно с него.



- Щракнете бутона Keypoint на командната лента и изберете от филтъра една от опциите.

Преместете курсора, за да откриете ключовата точка, която искате да използвате и щракнете, за да разположите PMI елемент.



- Щракнете следващия размер или анотация за преместване или натиснете клавиша Esc (или инструмента Select), за да излезете от командата.

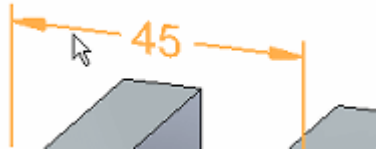
#### Съвет:

- Move—като алтернатива, можете да изберете командата Move Dimension от контекстното меню на размера или анотацията в Pathfinder или в графичния прозорец.
- Reattach—можете да използвате клавиша Alt+влачене, за да преместите PMI размер или анотация от един елемент на модела и да го прикрепите към друг елемент на модела. За да научите повече, вижте [Reattach or move a dimension or annotation](#).

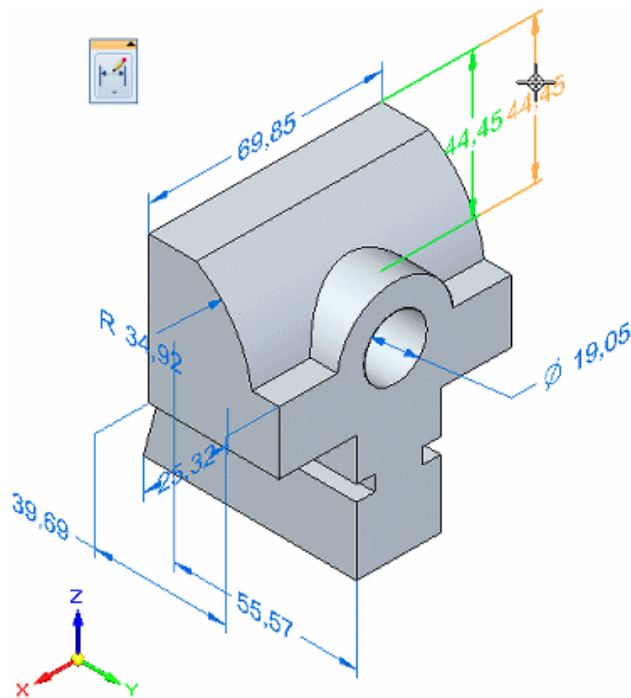
#### Преместване на PMI елемент в текущата равнина

В графичния прозорец, посочете PMI елемент, който искате да преместите, при използване на един от следните начини:

- (Преместване на размер) Посочете размерната линия, но не текста на размера, точките за манипулиране на размера или удължителните линии.

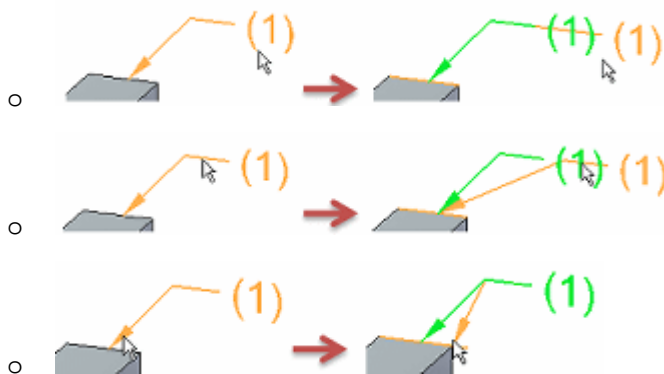


Натиснете левия бутон, докато плъзгате размера.

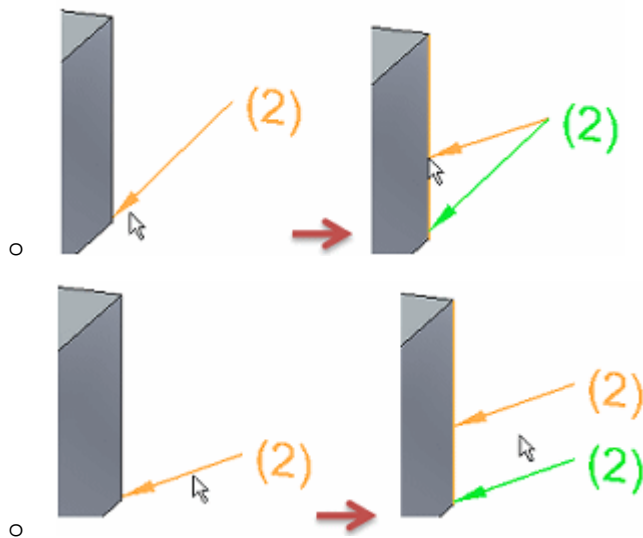


- (Преместване на анотация) Посочете анотацията или водещата ѝ линия и натиснете левия бутон на мишката, докато я плъзгате.

**Пример:** Можете да получите различни резултати, в зависимост от това, къде сте посочили с курсора, както е показано на примерите по-долу:







### Преместване на PMI елемент в текущата равнина

1. В PathFinder посочете PMI елемент и щракнете от контекстното му меню Edit Definition. Докато сте в режим на редактиране, можете да преместите всеки PMI елемент в модела, както и да направите други промени.
2. Направете някои от следните неща:
  - За да преместите анотация, щракнете и я влачете за една от точките ѝ за манипулиране. В зависимост от това, за коя точка я влачите, можете да получите различни резултати.

**Забележка:** За да научите повече, вижте помощната тема за манипулиране на анотации в 2D: [Move an annotation](#).

- За да прикрепите или преместите размер, щракнете размера и го настройте с помощта на манипулаторите му.

**Съвет:** За да научите повече, вижте помощната тема за преместване и прикрепяне на размери в 2D: [Move a dimension](#).

### Препозициониране на текста и стрелките на PMI размер

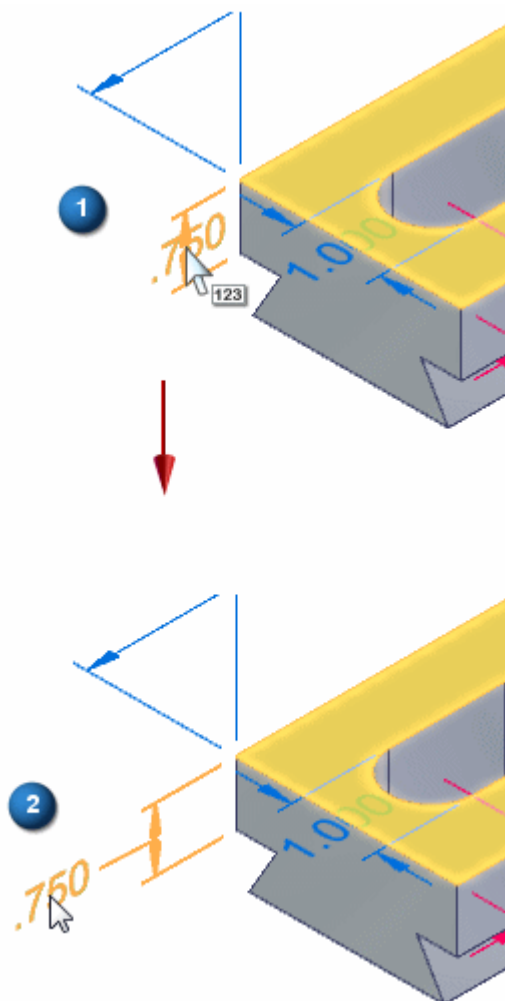
В допълнение към преместването на PMI размери, можете да препозиционирате размерните стрелки и текста.

#### Размерни стрелки

- За да препозиционирате размерните стрелки навътре или навън, посочете стрелката и я плъзнете в противоположната посока. Посоката на другата стрелка също ще се обърне.

#### Текст на размера

- За да препозиционирате текста на размера, спрямо размерната линия го посочете и плъзнете.



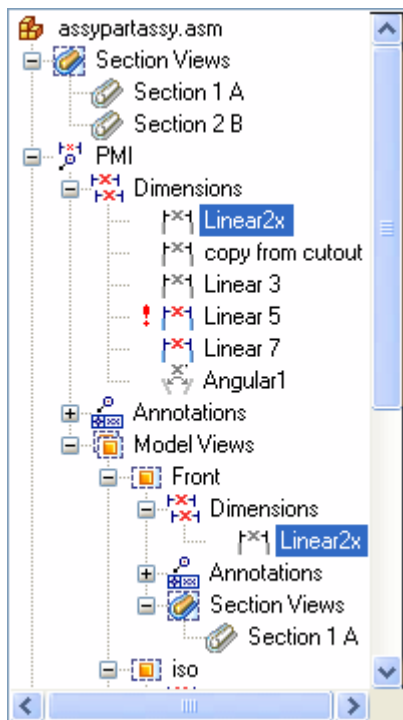
## Добавяне или изтриване на PMI елементи от моделния изглед

В PathFinder, в колектора PMI има пълен списък с всички създадени в документа PMI размери и анотации. Отделно създадените размери и анотации се изписват със съответните им имена под съответния изглед, в който са създадени.

### Добавяне на PMI елемент към моделния изглед

1. В Assembly или Feature PathFinder, в колектора PMI, разширете списъка Dimensions или Annotations.
2. В PathFinder, щракнете с десен бутон името на PMI размер или анотация, който искате да добавите към изгледа на модела и изберете командата [Add To Model View](#) от контекстното меню.
3. В диалоговия прозорец [Add To Model View](#) изберете имената на един или повече изгледи.
4. Щракнете ОК, за да добавите размера или анотацията към списъка с PMI елементите, които са асоциативни с моделния изглед.

**Съвет:** За да намерите по-лесно добавения PMI елемент, разширете колектора Dimensions или Annotations. В този пример, размера Linear2x е добавен към моделния изглед Front.



### Изтриване на PMI елемент от моделния изглед

1. В PathFinder щракнете името на размера или анотацията в изгледа, от който искате да го изтриете.
2. От контекстното меню на PMI елемента изберете [Remove From Model View](#).
3. В диалоговия прозорец [Remove From Model View](#) щракнете името (имената) на изгледа (изгледите), от който искате да премахнете размера или анотацията.
4. Щракнете OK, за да изтриете размера или анотацията от списъка с PMI елементите, които са асоциативни с моделния изглед.


## PMI размер на текст и цвят

---

### Настройка на PMI размер на текст

Има различни начини да промените размера на текста на PMI елементи.

- Променете всички PMI елементи и асоциативни графики (линии, водачи и стрелки) наведнъж, използвайки един от следните методи:
  - [Автоматично скалиране на елементи](#). Когато използвате активен стил на модел, за да определите размера на текста, PMI елементите се скалират автоматично, като изгледа е увеличен или намален. Това понякога се скалира в PMI в твърде голям или твърде малък размер, относно построението или компонента.
  - [Интерактивна промяна на размера на елементи](#). Можете да използвате бутоните Increase PMI Font и Decrease PMI Font, за да промените размера на PMI елементи, въз основа на броя на пикселите. Това има предимство при фина настройка на размера, интерактивно.
- [Промяна на размера на нови елементи чрез редакция на стила](#). Можете да зададете размер на текста по подразбиране за всички нови PMI елементи, от страницата Text на

диалоговата кутия Modify Dimension Style. Достъпът до тази диалогова кутия се осъществява,м като използвате командата Styles .

- [Промяна на размера на отделни PMI елементи](#). Можете да пренебрегнете размера на текста по подразбиране за индивидуално избрани елементи, използвайки командата Properties.

За да научите как да настроите и промените PMI размера на текста, вижте [Change PMI text size](#).

### Глобална настройка на цвета на PMI

PMI цвета на размер е един от индикаторите дали размера е заключен или отключен. Можете да промените настройките за глобален цвят на PMI размери. Това също така променя цвета на PMI анотациите.

Можете да промените глобалните настройки на PMI цвят, от страницата Colors на диалоговата кутия Solid Edge Options.

- Цветът по подразбиране за незаключени PMI размери е син. Той е същия като този, който е заложен за всички елементи на скица. Можете да изберете друг цвят за тях от списъка Sketch.
- Цветът по подразбиране за заключени PMI размери е червен. Той е същия като този, който е заложен за манипулаторите на елементи. Можете да изберете друг цвят за тях от списъка Handle.

Не можете да променяте цвета на индивидуални PMI елементи.

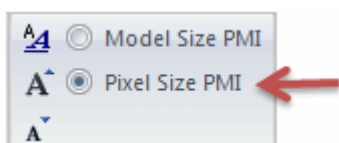
### Промяна на размера на PMI текста



Съществуват няколко начина, по които можете да промените размера на PMI елементите като текст, водещи линии, удължителни линии и стрелки.

- Интерактивна промяна на размера на PMI елементите
- Автоматично мащабиране на елементите
- Промяна на размера на нови елементи, чрез редактиране на стила

#### Интерактивна промяна на размера на PMI елементите

1. Изберете раздела PMI →група Dimension→команда Pixel Size PMI(A).



2. Настройте размера за пикселите по подразбиране 20 нагоре или надолу, като направите следното:
  - Щракнете бутона Increase PMI Font , за да направите PMI елементите по-големи с един пиксел. Максималният размер е 100 пиксела.
  - Щракнете бутона Decrease PMI Font , за да направите PMI елементите по-малки с един пиксел. Минималният размер е 6 пиксела.

Размерът се прилага по един и същ начин за всички документи на вашия модел.

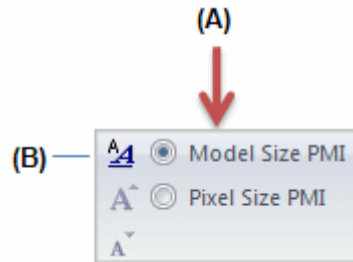
### Автоматично мащабиране на PMI елементите

Преоразмеряването на PMI елементите и редактиране на манипулаторите им за дефиниране, когато увеличите мащаба на модела.

- Изберете раздела PMI → група Dimension → команда Model Size PMI.


#### Съвет:

- Можете да промените размера асоциативно с активния стил, използвайки командата Styles (B), след което използвате опцията Model Size PMI (A), за да актуализирате графичния прозорец.



- Размерът на активния стил се базира на текущата стойност на опцията Font Size, която е определена в диалоговия прозорец Modify Dimension Style.

### Промяна на размера на нови елементи, чрез редактиране на стила

- Изберете раздела PMI → група Dimension → команда Styles .

**Съвет:** Можете да намерите същата команда Styles на раздела View и на различните анотации в полетата Properties.

- В диалоговия прозорец Style от списъка Style Type изберете Dimension.
- От списъка Styles изберете желанния стил, който искате да модифицирате (ANSI или ISO).
- Щракнете Modify.
- В диалоговия прозорец Modify Dimension Style щракнете раздела [Text](#).
- Въведете различна стойност в полето Font Size.

### Настройване на размера на текста за отделни PMI елементи

Можете да промените размера на PMI текста по подразбиране, като изберете и настроите размера на текста за отделни PMI елементи.

- В документа на модела щракнете с десен бутон PMI размер или анотация.
- Направете следното:
  - (Ако сте избрали размер) В диалоговия прозорец Dimension Properties щракнете раздела [Text](#).
  - (Ако сте избрали анотация) В диалоговия прозорец Annotation Properties щракнете раздела [Text And Leader](#).

**Съвет:** Диалоговият прозорец Properties варира в зависимост от вида на избраната анотация.

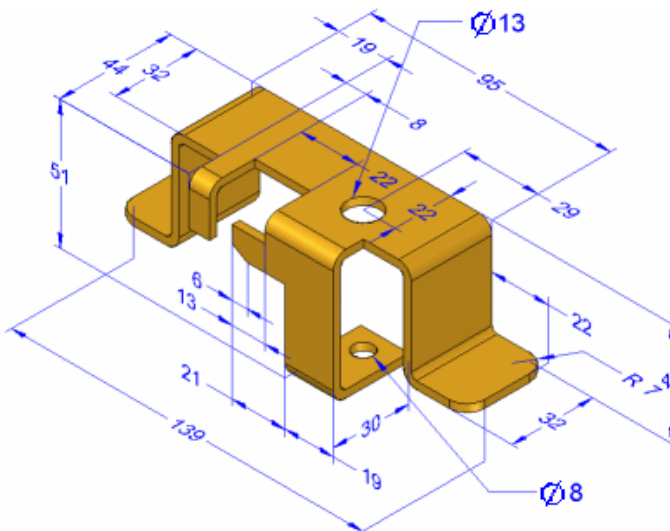
- В полето Font Size въведете нова стойност.

- Щракнете ОК, за да приложите размера върху избрания PMI елемент..

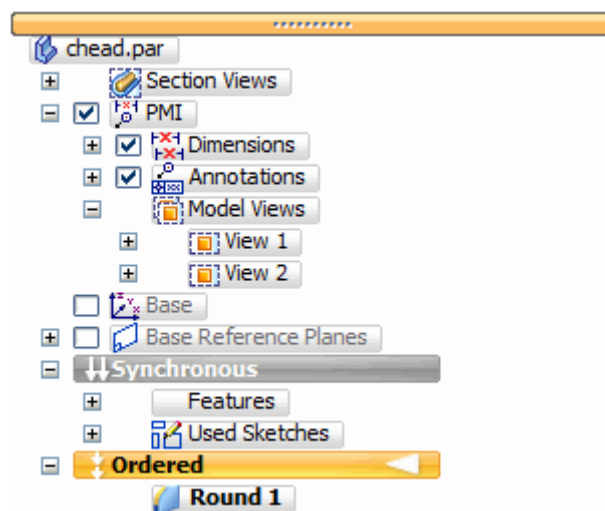
## Създаване на 3D изгледи на модела с PMI

Изгледите на модела помагат при управлението на визуализация на детайл, листов материал или сглобена единица в работния процес Product Manufacturing Information (PMI). Можете да дефинирате различни 3D изгледи на модела, за пълна комуникация на информацията между проект, производство и функционалност. Изгледите на модела могат да съдържат следното:

- Състояние на модела, например проектно или плоско (синхронна технология)
- Последователни размери, включително движещи размери, които са били копирани към 3D.
- Синхронни размери
- Анотации
- Разрези



Веднъж дефинирани, можете да изберете отделен изглед на модел от колекцията Model Views, която се намира под PMI възела на Pathfinder.



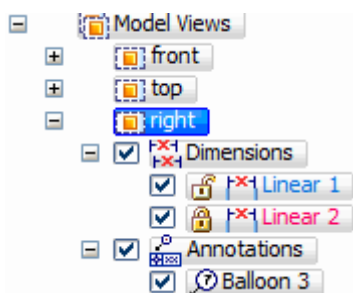
За разглеждане, можете електронно да споделяте изглед на модел и данни, използвайки View and Markup или Solid Edge Viewer

### Създаване изгледи на модел

Командата [Изглед](#) създава 3D изглед на монтаж, детайл или модел от листов материал, като изгледа е текущата визуализация на графичния прозорец.

- Всички размери, анотации, настройки на изглед и разрези, които се показват, когато създавате изглед на модел се копира към изгледа на модела.
- Всяка дефиниция на изглед на модел включва име на изгледа, посока, мащаб и степен на увеличение на изгледа
- В диалоговата кутия [Model View Options](#), където можете да зададете начални стойности за имена изгледа, режим на рендване, разрез и режеща равнина. Можете да промените тези настройки, като редактирате дефиницията на изгледа на модела.
- Можете да имате достъп и да контролирате PMI изгледи на модел, използвайки PathFinger.
- Всяка дефиниция на изглед на модел съдържа определен лист от PMI елементи – типове размери, анотации и включени разрези – които се показват, когато поставите изгледа.

**Забележка:** Показването и скриването на тези елементи в един изглед на модел, прилага настройки за показване и скриване на тези елементи във всички изгледи на модела.



За повече информация, вижте темата [Working with 3D PMI](#).

### Преглед на изгледи на модел

Можете да прегледате всички изгледи на модела дефинирани в документа, заедно със свързаните с тях данни за PMI, с помощта на специален режим за преглед на PMI. Можете да използвате тази функция преди да експортвате PMI модели и данни към View and Markup.

Когато изберете изглед на модел и изберете [командата Review](#) от менюто за бърз достъп, се показва командната лента [PMI Model View Review](#) за да ви води през прегледа на всеки изглед на модела.

- Можете да се движите през PMI изгледите на модела, използвайки тези инструменти:
  - За преминаване през всеки изглед използвайте стрелките Next и Previous.
  - За преглед на определен изглед на модел, изберете неговото име от Model View List.
- При избор на всеки 3D изглед на модел, активния прозорец временно се променя, за да покаже изгледа, който е бил дефиниран. Това включва показване и скриване на отделни състояния и разрези, които са били приложени.
- Когато затворите сесията за преглед, графичния екран се връща към неговата предишна визуализация.

Друг начин за преглед на съдържанието на изгледа на модел е да изберете името на изгледа от PathFinder и след това да изберете командата [Apply View](#) от менюто за бърз достъп.

### Добавяне на 3D разрези към изгледи на модел

- Колекцията Section Views в PathFinder съдържа списък на всички съществуващи 3D разрези, които са били дефинирани за модела.
- Можете да добавяте съществуващ 3D разрез към изглед на модел, използвайки [командата Add To Model View](#) от менюто за бърз достъп на съответния разрез.
- По същия начин, можете да премахвате разрез от изглед на модел, използвайки [командата Remove From Model View](#).

### Изменение на PMI изглед на модел

Когато изберете [командата Edit Definition](#) от менюто за бърз достъп на изгледа, изгледа на модела се показва в специална среда за редакция. Командната лента Model View предоставя достъп до две нива на функции за редактиране за PMI изгледа на модела.

- Използвайки [диалоговата кутия Model View Options](#) можете да промените настройките за име на изгледа, да изберете различен режим на рендване, да промените разреза и режещата равнина.
- Избирайки бутона Model View Display group поставяте режим за създаване и редактиране на изгледа на модела, където можете да:
  - Промените видимостта за показване и скриване, и да покажете свойства на отделни PMI елементи.
  - Добавете нови PMI анотации и размери към изгледа на модел.

#### Забележка:

- Докато сте в този режим на редакция, не можете да използвате командите за моделиране.
- Освен за ориентация на изгледа и режим на рендеринг, промените направени в този режим на редакция са WYSIWYG.
  - PMI елементите и разрезите, които са скрити автоматично се премахват от изгледа на модела.
  - PMI елементите и разрезите, които са добавени и се виждат, автоматично се добавят към изгледа на модела.

Когато излезете от режима за редактиране на изглед, вашите промени се прилагат към изгледа на модела и нормалните команди за редактиране се появяват отново.

### Изпращане на PMI изглед на модел към “Преглед и Маркиране” (View and Markup)

Можете да споделяте 3D изгледи на модели съдържащи PMI данни, като електронно ги публикувате в съвместим формат към View and Markup или Solid Edge Viewer.

- Използвайте [командата Send PMI to View and Markup](#), за да запазите файла във .pcf, формат, който се отваря в View and Markup.
- Алтернативно, можете да използвате командата Save As от менюто Application, за да запазите информацията в .jt формат.

**Забележка:** Командата Send PMI to View and Markup изпраща всички изгледи на модела във файл към View and Markup.




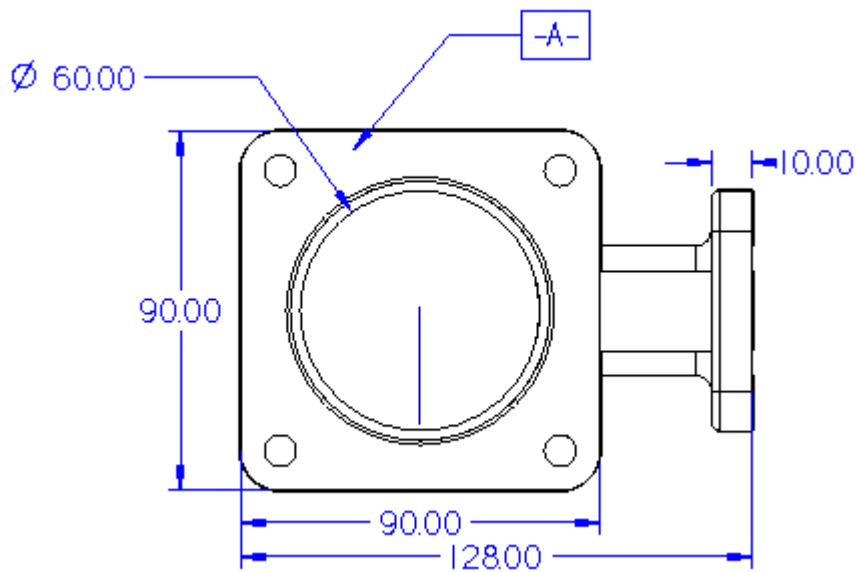
## Създаване на PMI изглед на модел

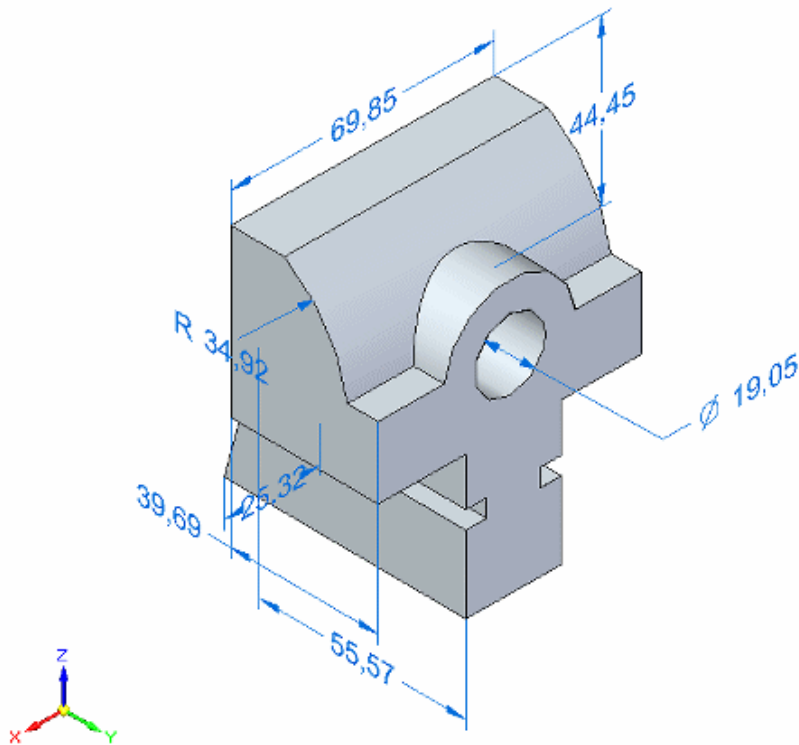
Тази процедура предполага, че вече имате в графичния прозорец модел, към който сте добавили 3D размери и анотации.

Цялата информация, съдържаща се в настоящия модел, се показва в графичния прозорец и се копира в моделния изглед, създаден тук.

1. Използвайте инструмента за стандартно селектиране и завъртане на изгледа, за да покажете лицето от модела (или пиктографски изглед), което искате да се вижда в 3D моделния изглед.

Например, можете да използвате раздела View → команда Look At Face  , за да покажете горното лице на модела.





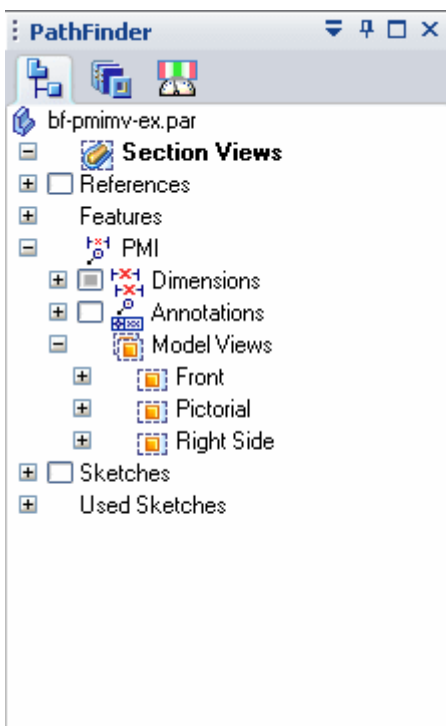
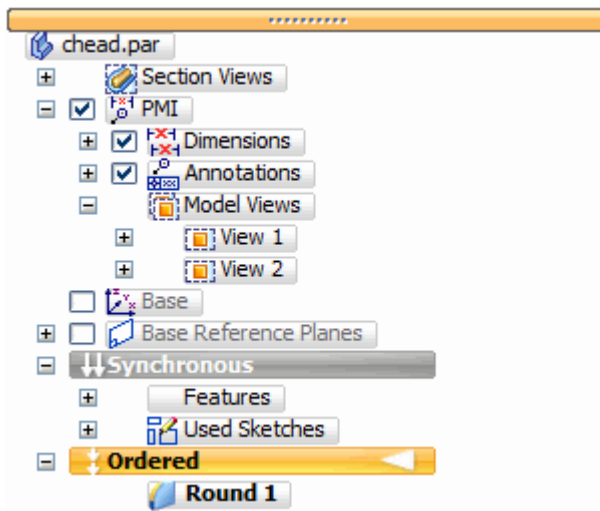
2. Изберете раздела PMI → група Model Views → команда View .

Така копирате всички настройки за показване на модела и прикрепени размери и анотации към новия моделен изглед в диалоговия прозорец Model View Options.

3. (Присвояване на име за изгледа) В диалоговия прозорец [Model View Options](#) въведете име за изгледа в полето Name.

Името на изгледа трябва да е уникално в активния документ.

4. (Настройка за Render Mode) От списъка Render Mode изберете режим за редване на изгледа. Ако искате да запазите текущия, изберете None.
5. (По избор) За да включите 3D разрез от списъка Cut Display изберете опция section display и настройте или изчистете, ако желаете, опцията Show Cutting Plane.
6. В диалоговия прозорец Model View Options, щракнете OK, за да генерирате дефиницията за моделния изглед и да я добавите в колектора Model Views на раздела PathFinder.



7. (Прилагане в изгледа) Щракнете с десен бутон името на моделния изглед в PathFinder и изберете Apply View.

## Манипулиране на PMI моделен изглед

Вие имате достъп за манипулиране на някои от аспектите на 3D моделен изглед, като използвате командите от контекстното меню:

### Delete

Изтрива дефиницията на изгледа, съответстваща с избраното име в PathFinder. Не изтрива всички PMI елементи, показващи се в изгледа.

### Rename

Селектира полето с името на изгледа в PathFinder, така че да можете да въведете ново.

**Съвет:** Можете също да преименувате моделен изглед, като използвате полето Name от командната лента Model View. Командата Edit Definition се показва на командната лента.

### Apply View

Показва избрания 3D моделен изглед в активния прозорец.

### Review

Осигурява графичен преглед на всички PMI моделни изгледи и асоциативни данни. Показва се на командната лента [PMI Model View Review](#).

### Set View Orientation

Настройва ориентацията на избрания 3D моделен изглед с тази в активния прозорец. Текущите настройки за увеличение, мащаб и др. Също се прилагат.

Ако промените ориентацията на изгледа, не можете да върнете с undo командата. Използвайте насоките на диалоговия прозорец Current Orientation за потвърждение.

### Send PMI To View and Markup

Изпраща всички моделни изгледи и асоциативни PMI данни към файла *.pcf*, който се отваря във View and Markup.

**Забележка:** Моделни изгледи, които съдържат 3D разрези, не могат да се изпратят към View and Markup.

### Edit Definition

Отваря избрания моделен изглед с текущите настройки за показване и ориентация, така че да можете да го редактирате. Командната лента [Model view Edit Definition](#) се показва за вас и можете да щракнете стъпките, които искате да промените.

За да редактирате дефинирането и показването на частите на модела и PMI елементите, които са асоциативни с изгледа, както и да добавите нови PMI размери и анотации, вижте помощната тема: [Edit a PMI Model View Definition](#).

## Показване на 3D изглед на модел

---

1. От Assembly или Feature PathFinder, се движете към списъка с имена на изглед на модел в колекцията PMI Model Views.
2. Десен клавиш върху името, изберете Apply View.

Прилага се дефиницията на моделния изглед и графичния прозорец се обновява автоматично.

**Съвет:** не можете да връщате с undo моделен изглед след прилагането. За да възстановите предишния изглед, десен клавиш върху името от PathFinder и избор на Apply View.

## Преглед на PMI изгледи на модел

---

1. От Assembly или Feature PathFinder десен клавиш на името на моделния изглед. Имената на моделни изгледи са изброени в колекцията PMI, под Model Views.
2. От контекстното меню на моделния изглед изберете Review.

Показва се [Review командната лента](#).

В графичния прозорец са показани ориентацията на изгледа, начина на рендериране и асоциираните с избрания модел анотации и размери.

3. Името на моделния изглед, текущо показано е графичния прозорец е показано в кутията най-горе на командната лента Review. Направете следното:
  - Щракнете стрелката Next Model View за да видите следващия PMI моделен изглед, дефиниран в текущия документ.
  - Щракнете стрелката Previous Model View да видите предишния моделен изглед.
4. За завършване на сесията на преглед кликнете Close.

**Съвет:** Друг начин на преглед на един или повече моделни изгледи е да изберете името на изгледа и да кликнете Apply View от неговото контекстно меню.

## Редактиране дефиниция на PMI изглед на модел

---

Има различни начини за промяна на PMI моделен изглед когато сте в режим на редактиране.

### Редактиране на модела в моделен изглед

1. В PathFinder десен клавиш на името на моделния изглед.  
Имената на моделните изгледи са изброени в колекцията PMI под Model Views.
2. От контекстното меню на моделния изглед изберете Edit Definition.  
Показва се [Model view Edit Definition командната лента](#).  
В графичния прозорец са показани ориентацията на изгледа, начина на рендериране и асоциираните с избрания модел анотации и размери.
3. Направете следното:
  - От командната лента кликнете бутона Options ако искате промяна на дефиницията на моделния изглед.  
Показва се диалоговата кутия Model View Options. В [Model View Options диалоговата кутия вие можете](#) :
    - От командната лента кликнете бутона Model View Display да правите промени на самия модел.  
Прозорецът на редактиране на моделния изглед се променя да покаже подходящите команди за редактиране на лентата. Вижте долу какво може [In the Graphics Window](#).
4. Когато сте редактирали показването на монтажните детайли и PMI елементи е 3D моделния изглед, на лентата кликнете Close Model View.
5. За завършване на сесията на редактиране на дефиницията и запазване на промените с командната лента натиснете Enter.

### Редактиране показването на моделния изглед

Използвайте командата Home→Select и контекстните команди в PathFinder да редактирате ориентацията на изгледа, видимостта на PMI елемента, PMI свойства и да регулирате разполагането на PMI елементи така че те да не се припокриват.

### Промяна на ориентацията на модела

- Направете следното:

1. Използвайте някоя от командите на етикета View да промените ориентацията на моделния изглед: Common Views, Spin About Axis, Rotate, Look At Face.
2. Приложете ориентацията на активния моделен изглед към дефиницията му с командата Set View Orientation.

#### Показване и скриване на отделни PMI елементи

- Задайте или изчистете маркировката отпред на отделен PMI елемент за да го добавите или махнете от изгледа.

**Съвет:** Запазват се само елементи показани в изгледа когато напускате сесията на редактиране.

#### Регулиране разполагането на PMI елемент

- Десен клавиш в PathFinder или в графичния прозорец, изберете командата Move Dimension.

#### Промяна на свойства на PMI

- Десен клавиш на елемент в PathFinder или в графичния прозорец, изберете командата Properties за промяна на формата, текста и друго.

В графичния прозорец можете да:

- Променяте модела чрез редактиране на стойността на PMI размери или местене на лица.
- Десен клавиш на PMI анотации, размери и моделни компоненти да промените свойствата на отделни items.

#### В диалоговата кутия Model View Options можете :

##### Да променяте модела в режим рендериране

1. Изберете None, Visible Edges, Visible и Hidden Edges, Shaded, или Shaded with Visible Edges в диалоговата кутия [Model View Options](#).

**Съвет:** Командите за рендериране от командната лента и на лентата за статус не могат да се използват в 3D моделни изгледи.

2. Изберете командата Apply View.
3. Можете да зададете и промените настройките на показване за 3D изглед на сечение, който е бил включен в моделния изглед чрез опциите на диалоговата кутия Model View Options.

##### Промяна на показването на 3D section view

- Задайте или изчистете опцията Show Cutting Plane
- От списъка изберете кои отрязани детайли са видими

## Преориентиране PMI изглед на модел

за съществуващ 3D моделен изглед в документа, можете да промените ориентацията на изгледа и да запазите и обновите дефиницията на моделния изглед.

1. От Assembly или Feature PathFinder десен клавиш на името на моделния изглед. Имената на моделните изгледи са изброени в колекцията PMI под Model Views.
2. От контекстното меню на моделния изглед изберете Edit Definition.

Показана е командната лента [Edit Definition](#) с избраното име на моделния изглед, изброено в кутията Name.

3. От командната лента кликнете бутона Model View Display group.

4. (Промяна на ориентацията на моделен изглед) Използвайте една от тези команди на етикета View да промените ориентацията на моделния изглед: Common Views, Spin About Axis, Rotate, Look At Face.
5. (Обновяване на дефиницията на моделния изглед) От PathFinder, посочете името на модления изглед, от контекстното му меню кликнете Set View Orientation. Това копира дефиницията на активния изглед към дефиницията на моделния изглед, която сте редактирали.  
**Съвет:** не можете да връщате с undo командата Set View Orientation.
6. От лентата изберете Home→Close Model View.
7. (Обновяване на Model View Name) От командната лента редактирането на съществуващо име на моделен изглед се отразява на променена ориентация на изгледа, натиснете Enter да запазите промените.

## Използване на 3D разрез на изглед в PMI изглед на модел

---

### Добавяне на 3D изглед на сечение към моделен изглед

1. От Assembly или Feature PathFinder, в колекцията Section Views над колекцията PMI десен клавиш на името на сечението на изгледа, който искате да добавите към моделния изглед и изберете Add To Model View от контекстното му меню.
2. В диалоговата кутия [Add To Model View](#), изберете едно или повече имена на моделни изгледи към които искате да добавите изглед на сечение.
3. Щракнете ОК да добавите изглед на сечение към списъка на PMI, асоциирани с моделния изглед.

**Съвет:** за да намерите изглед на сечение в Pathfinder, разгънете колекцията Section Views под името на моделния изглед.

### Премахване на 3D дефиниция на изглед на сечение от моделен изглед

1. От PathFinder, кликнете на името на изгледа на сечение.
2. От контекстното меню на името на изгледа на сечение изберете Remove From Model View.
3. В диалоговата кутия [Remove From Model View](#), изберете името(ата) на моделния изглед от които искате да премахнете изгледа на сечение.
4. Кликнете ОК да премахнете изгледа на сечение от списъка на PMI обекти, асоциирани с моделния изглед.

### Показване на изглед на сечение в графичния прозорец

- Щракнете кутията близо до името на изгледа на сечение в PathFinder.

Това обновява графичния прозорец, но не влияе върху дефиницията на моделния изглед.




## Създаване на PMI чертожен изглед

---

Можете да използвате Drawing View Wizard, за да копирате PMI моделен изглед върху чертежа. Моделните изгледи се създават с помощта на раздела PMI →група Model Views→ команда View.

### Копиране на PMI model view на чертежа

1. Стартирайте Drawing View Wizard, използвайки следните методи:

- Ако стартирате от документа на модела, изберете от меню Application →New→Create Drawing .
  - Ако стартирате от чертожен (draft) документ, изберете раздела Home → група Drawing Views →команда View Wizard .
2. Направете следното:
- Ако се покаже диалоговия прозорец Create Drawing, изберете чертожен шаблон, уверете се, че опцията Run Drawing View Creation е настроена и щракнете ОК, за да продължите.
  - Ако се покаже диалоговия прозорец Select Model, изберете документа на модела, на който ще правите чертеж и щракнете ОК, за да продължите.
3. В Drawing View Creation Wizard, от списъка PMI Model View (или от списъка Configuration and PMI Model View) изберете името на изгледа. Имената на изгледите започват със следния символ: .
4. В Drawing View Creation Wizard направете следното:
- a. Сложете отметка пред Include PMI Dimensions From Model Views, за да копирате PMI размерите от моделния към чертожния изглед.
  - b. Сложете отметка пред Include PMI Annotations From Model Views, за да копирате PMI анотациите от моделния към чертожния изглед
- Съвет:** Тези опции също уточняват дали чертожния изглед е асоциативен с моделния изглед. Всяка една промяна в моделния изглед предизвиква излизане от актуалност на чертожния изглед.
5. Щракнете Finish.
6. На чертожния лист щракнете там, където искате да разположите изгледа.
- Съвет:**
- Можете лесно да добавите още PMI моделни изгледи върху чертежа, като използвате командата Drawing View Wizard.
  - Можете да генерирате размери и анотации в ортографичните или пиктографски изгледи от модела, като използвате раздела Home →група Dimension→команда Retrieve Dimensions.

## Промяна на PMI изгледите върху чертежа

---

Можете да замените един PMI моделен изглед с друг.

1. Щракнете с десен бутон чертожния изглед, който съдържа PMI моделния изглед, който искате да замените и изберете Properties.
2. В диалоговия прозорец Drawing View Properties щракнете раздела Display.
3. На страницата Display, от списъка Configuration or PMI Model View изберете името на изгледа, с който искате да замените.
4. Щракнете ОК, за да приложите промените.
5. Щракнете с десен бутон PMI моделния изглед и изберете Update View.



## Прилагане на стил за показване на PMI чертожен изглед

---

Тази процедура е за draft документи.

1. Щракнете PMI чертожен изглед.
2. На командната лента щракнете съответния бутон, за да покажете чертожния изглед в желания стил. Може да се наложи да превъртите надолу, за да видите всички опции.



Visible and Hidden Edges



Color Shaded



Shaded with Visible Edges



Grayscale Shaded



Grayscale Shaded with Visible Edges

3. Щракнете с десен бутон PMI чертожния изглед и изберете Update View.

## Изтриване на PMI елементи от чертожния изглед

---

Когато изключите асоциативността между PMI елементите в чертожния изглед и PMI моделния изглед, от който са извлечени, чертожния изглед излиза от актуалност. PMI елементите се изтриват от чертожния изглед при следващата актуализация.

### Изтриване на PMI елементи от чертожния изглед

1. Щракнете с десен бутон PMI чертожен изглед, който съдържа PMI елементите, които искате да изтриете и изберете Properties.
2. В диалоговия прозорец Drawing View Properties щракнете раздела General.
3. На страницата General изчистете отметката Include PMI Dimensions From Model Views.
4. Щракнете ОК, за да затворите диалоговия прозорец.
5. Щракнете с десен бутон PMI чертожния изглед и изберете Update View.

## Публикуване на PMI и изгледи на модели във View and Markup

---

За да направи информацията за продукта под формата на атрибути в модела или PMI, и изгледите на моделите налични за показване във View and Markup или Solid Edge Viewer, информацията трябва да бъде публикувана. Можете да публикувате информация с командата Send PMI to View and Markup или да използвате командата Save As, за да запазите информацията в .jt формат.

### Използване на командата Send PMI to View and Markup

Можете бързо да публикувате информация с командата [Send PMI To View and Markup](#), която е налична от менюто за бърз достъп, когато е избран изглед на модел в PathFinger. Това изпраща всички PMI данни и дефинирани изгледи на модел в активния документ към .pcf файл. Файла се отваря автоматично във View and Markup. Всички PMI данни, които не са асоциативни с изглед на модел не се показват при прегледа

### Използване на командата Save As

За да публикувате информация с командата Save As, първо трябва да зададете опцията Save PMI Data от диалоговата кутия [Solid Edge to JT Translation Options](#) и след това да запазите документа в .jt формат.

Веднъж съхранен, можете да отворите .jt документа за преглед. Списък от изгледи на модел и свързана PMI информация се показва в страницата Model View на PathFinger.

**Забележка:** Когато опцията Save PMI Data е включена, другите jt опции за запазване се скриват и съответните опции се настройват за поддържане на PMI данни. Когато опцията Save PMI Data е избрана винаги се изпраща точна геометрия, дори ако не е включена опцията Precise Geometry.

Само графична топология поддържана от прегледа (viewer) се записва във файла jt. Следващите елементи се контролират чрез изгледи на модел, но не се записват във файла jt.

- Координатни системи
- Базови равнини
- Скици и профили
- Базови оси
- PMI разрези

### Публикуване на моделен изглед и PMI данни във View and Markup

---

1. На PathFinder щракнете с десен бутон моделния изглед.
2. От контекстното меню изберете командата Send PMI To View and Markup.

Всички моделни изгледи и асоциативни PMI данни се изпращат към .psf файла, който се отваря във View and Markup.